



# キャラクターシート

キャラクター名 年齢  
性別

## プレイヤー名

初期アガペー **547** 消費経験点

外見  
髪の色 瞳の色 肌の色  
身長 体重 外見的特徴

クラス	オーギュメント	タイミング	効果	参照
ソルジャー	マルクト	ゲーム決定ステップ	受けるダメージ 10 D 6。追加の効果も打ち消し	P128
ソルジャー	フラータ	オートアクション	判定直前に使用。その判定値 + [消費した口ゴス]。ラウンド1回	P80
ナビゲーター				

肉体	感覚	理知	聖霊	階級	
6	8	8	2	5	
技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル
〈運動〉 ●○○○○	〈射撃〉 ●●●○○	〈情報処理〉 ●○○○○	〈意志力〉 ●●●○○	〈軍略〉 ●○○○○	
〈回避〉 ●●●○○	〈整備〉 ●○○○○	〈誘導〉 ●●●○○	〈エーテル〉 ●○○○○	〈陳情〉 ●○○○○	
〈格闘〉 ●●●○○	〈探知〉 ●○○○○	〈事情通〉 ●○○○○	〈芸事〉 ●○○○○		
〈白兵〉 ●○○○○	〈砲術〉 ●○○○○	〈調達〉 ●○○○○	〈話術〉 ●○○○○		

ライフパス

出身 ダーザイン  
キャラクターからの感情

境遇 からの

HP	肉体+聖霊	31
行動値	(感覚+理知) ÷ 2	7
戦闘移動	([行動値]+5)m	12 m
全力移動	(戦闘移動 × 2)m	24 m

大空の騎士

特技	タイミング	技能	修正値	難易度	対象	射程	アガペー	効果	参照
※リミッター解除	オートアクション	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	【感覚】【理知】の成功数+12。HPを10点失う。ラウンド1回	P128
カバーリング	オートアクション	自動成功	なし	なし	自身	なし	5	「かばう」を行なう。行動済みにならない	P129
スコードリーダー	オートアクション	自動成功	なし	なし	自身	なし	3	あらゆる判定の判定値+5。シナリオ3回	P129
ドッグファイト	メジャーアクション	(射撃) (誘導)	なし	対決	単体	武器	3	射撃攻撃。対象のリアクションの判定値-3	P129
フェイドアウェイ	マイナーアクション	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	戦闘移動する。離脱可。封鎖時移動可	P129
対空攻撃	常時	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	飛行状態への攻撃の判定値+2	P172

ヴィークル	種別	能力値				装甲	整備性	HDP	携行	移動力		効果	参照
		肉体	感覚	理知	聖霊					戦闘移動/全力移動			
BvP504	航空機	+4	+4	+5	±0	35	+8	4	×	600	4000	飛行：○ 乗員：1+0 機体特技：〈対空攻撃〉	P158
ヴィークル小計		+4	+4	+5	±0	35	+8	4	×	600	4000		
基本値		6	8	8	2								
ナビゲーター修正													
その他													
合計		10	12	13	2	35	+8	4	×	600	4000	行動値(搭乗時): (感覚+理知) ÷ 2	11

武装	種別	使用技能	装備部位	命中修正/合計	攻撃力	対天使	射程	効果	参照
20mm 機関砲	射撃	〈射撃〉	H	-1/11	+9	×	1000 m		P165
呪法誘導対天使ミサイル×4	射撃	〈誘導〉	-	-3/10	+20	○	4000 m	1 シーン 1 回	P167
ミサイル弾倉	機体オプション		H	/				マイナーアクション。ミサイルひとつの使用回数回復	P169
ミサイルランチャー	機体オプション		H (2)	/				呪法誘導対天使ミサイル×4を搭載	P169

その他装備 常備化ポイント:5

制服、パイロットスーツ、携帯電話、P99、  
G 36 × 2、装甲義肢 (HP + 5)、  
皮下装甲 (HP + 10)、  
防弾チョッキ (HP + 6、【行動値】 - 1)、  
軍靴 (HP + 1)、軍用手袋 (HP + 1)

メモ