



キャラクターシート

黒き死神

キャラクター名	性別:
	年齢:
プレイヤー名	使用経験点

種族	人間
カバ-	
外見	瞳の色 髪の色
	肌の色 身長・体重

レベル	クエスター	3	レベル
	アタッカー	1	レベル
	アサシン	1	レベル
	グラップラー	1	レベル

加護	参照ページ
ツール	AL2P84
ヘイムダル	BSWP26
ティール	BSWP30

登場判定
(幸運)(F)
+ 4
コネクション(F+2)
+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	16	15	13	7	10	12
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A 5	B 5	C 4	D 2	E 3	F 4

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	汎用特技
	特技名 レベル 種別 タイミング 対象 射程 代償 備考
出自	
境遇	

経験	クエスト	アイテム
	・ガイアを守る	MPポーション
邂逅	コネクション	
	関係	

背景	財産ポイント 2
	ライフスタイル 組織の構成員
	住宅 個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		アタッカー	アサシン	グラップラー		バウリスト +カモフラージュ	改造服	無貌の仮面(計算済)	ラジカルタフネス	《拳足鍛錬》				
命中値	(B+C)÷2 4	2	1	2	命中値 9	0								命中値 9
回避値	(B+F)÷2 4	1	1	1	回避値 7					0				回避値 7
魔導値	(D+C)÷2 3	0	0	0	魔導値 3									魔導値 3
抗魔値	(D+F)÷2 3	0	0	0	抗魔値 3					0				抗魔値 3
行動値	B+D 7	1	2	1	行動値 11					-1				行動値 10
耐久力	[体力基本値] 16	8	5	7	耐久力 36							+10		耐久力 46
精神力	[意志基本値] 10	5	6	6	精神力 27									精神力 27
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	殴+3							+3	攻撃右 殴 + 9 攻撃左 +
魔法攻撃力		0	1	0	魔法攻撃力 1									魔攻右 + 魔攻左 +
戦闘移動	[行動値]+5(最大20)	15m			防 斬 御 刺 修 殴 正 段					4				斬 4 刺 2 殴 0
全力移動	[行動値]×2+10	30m			代償									代償
					射程	至近								

特技									
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ	
フィジカルタフネス	1	ビ	常時	自身	なし	なし	耐久力+10	AL2P87	
猛攻	1	-	DR直前	自身	なし	4MP	物理攻撃のダメージ+1D	AL2P87	
ヘヴィウェポン	1	-	常時	自身	なし	なし	「必要体力:19」まで装備できる	AL2P171	
シールエリア	1	魔	メジャー	自身	なし	1MP	結界を張る	AL2P173	
アサシンツール	1	自	常時	自身	なし	なし	アサシン装備を取得、常備化可能	BSWP26	
奇襲攻撃	1	-	メジャー	単体	装備	5MP	物理攻撃。命中判定+2、ダメージ+2D。シーン1回	BSWP26	
シャドウハイド	1	-	マイナー	自身	なし	3MP	ラウンドの間、【回避値】+2、ダメージ+2	BSWP27	
拳足鍛錬	1	自、ビ	常時	自身	なし	なし	「種別:格」のダメージ+3	BSWP30	
カットブロック	1	-	オート	単体	至近	1MP	カバーアップを行っても行動終了にならない	BSWP30	
ブロッキングガード	1	-	DR	自身	なし	5MP	ダメージを[2D+5]点軽減。ラウンド1回	BSWP31	

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.