

テクノクラートソーサラー



# キャラクターシート ver.2.5Mid

キャラクター名		性別:	種族   人間
		年齢:	
プレイヤー名		使用経験点	カバ-
			外見
			瞳の色   髪の色
			肌の色   身長・体重

レベル	クエスター	7	レベル	加護 <small>参照ページ</small>
	キャスター	1	レベル	
	エンchanター	5	レベル	
	ソーサラー	1	レベル	
登場判定				+ 4 コネクション(F+2)
オーディン 『AL2』 P90				
イドウン 『AL2』 P96				
ヘル 『WRG』 P36				+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	11	10	15	15	12
能力ボーナス <small>基本値÷3(端数切り捨て)</small>	A + 3	B + 3	C + 3	D + 5	E + 5	F + 4

シャード	色彩	形状	場所

ライフパス	汎用特技						
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償/備考
出自							参照ページ
境遇							

経験	クエスト	アイテム
	・ミッドガルドの救済	携帯電話、装飾品、解毒剤×2、HPポーション、ハイMPポーション
邂逅	コネクション	
	関係	

背景
----

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		キャスト	エンchanター	ソーサラー		セフィロト	イェンド	(WRGP 56) マルクト	ブラックローブ	スピードリングII	アブソリュートアーツ:氷	スタッフマスタリー		
命中値	$(B+C)÷2$ 3	0	4	0	命中値 7	0								命中値 7
回避値	$(B+F)÷2$ 3	0	3	0	回避値 6					0				回避値 6
魔導値	$(D+C)÷2$ 4	2	4	1	魔導値 11			0	0			+1		魔導値 12
抗魔値	$(D+F)÷2$ 4	1	4	1	抗魔値 10					0				抗魔値 10
行動値	$B+D$ 8	1	2	1	行動値 12					-1	+2			行動値 13
耐久力	$(体力基本値)$ 10	6	32	5	耐久力 53									耐久力 53
精神力	$(意志基本値)$ 15	7	35	6	精神力 63									精神力 63
攻撃力		0	3	0	攻撃力 3	殴+0								攻撃右 殴 + 3 攻撃左 +
魔法攻撃力		1	4	1	魔法攻撃力 6			氷+3		2		+2		魔攻右 氷 + 13 魔攻左 +
戦闘移動					最大 20 m	防衛修正								
[行動値]+5					18m									
全力移動														
[行動値]×2+10					36m									
財産ポイント					4	斬 2 刺 1 殴 0 炎 0 氷 0 雷 0 光 0 闇 0								
ライフスタイル					名家+臨時収入	代償								
住宅					隠れ家+情報屋	射程								
						至近   15m   至近								

特技			特技			特技		
特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ
アブソリュートアーツ:氷	1	AL2P92	ヒール	1	AL2P173	マナ集積	1	WRGP37
アタックアシスト	1	AL2P98	リードマジック	1	AL2P174			
マジックシールド	1	AL2P99	サポートマスター	3	ALAP78			
リトライ	1	AL2P99	カバラギミック	1	MGWP64			
ゾーンアシスト	2	AL2P99	スタッフマスタリー	1	MGWP68			
アタックアシストII	3	AL2P100	セフィロト	1	WRGP36			
シールドエリア	1	AL2P173	アクセラ	1	WRGP36			

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.