



キャラクターシート ver.2.5Mid

複製体

キャラクター名		性別:	種族 人間
		年齢:	カバ-
プレイヤー名	使用経験点		外見 瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

レベル	クエスター	7	レベル	加護 参照ページ	オーディン	『AL2』 P90	登場判定 [幸運](F) + 4 コネクション(F+2) + 6
	キャスター	2	レベル		DEM	『WRG』 P30	
	エイリアス	2	レベル		マリーシ	『WRG』 P44	
	ニンジャ	3	レベル				

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	10	13	13	15	13
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 4	D + 4	E + 5	F + 4

シャード	色彩	形状	場所

ライフパス	汎用特技						
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償 備考 参照ページ
出自							
境遇							

経験	クエスト	アイテム
	・ミッドガルドの救済	携帯電話、HPポーション
邂逅	コネクション	
	関係	

背景

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		キャスト	エイリアス	ニンジャ		忍者刀	セキユナダガー	金通の術	対魔皮膚	黒装束	強化装備(魔法攻撃のダメージ+1D)	ソードキャスト+ラフトマジック		
命中値	(B+C)÷2 3	1	2	2	命中値 8	0	0							命中値 8
回避値	(B+F)÷2 3	1	2	3	回避値 9		+1			+1				回避値 11
魔導値	(D+C)÷2 4	2	2	2	魔導値 10	+1		0	0		+1			魔導値 12
抗魔値	(D+F)÷2 4	2	1	3	抗魔値 10		+1			+1				抗魔値 12
行動値	B+D 7	2	2	4	行動値 15					0				行動値 15
耐久力	[体力基本値] 9	11	11	16	耐久力 47									耐久力 47
精神力	[意志基本値] 15	15	10	18	精神力 58									精神力 58
攻撃力		0	0	2	攻撃力 2	斬+5								攻撃右 斬 + 7 攻撃左 刺 + 4
魔法攻撃力		2	0	2	魔法攻撃力 4		刺+2					+7		魔攻右 斬 + 17 魔攻左 +
戦闘移動					最大 20 m	斬				5				斬 5
[行動値]+5					20 m	刺				3				刺 3
全力移動					40 m	殴				1				殴 1
[行動値]×2+10						炎				3				炎 3
[行動値]×2+10						氷				3				氷 3
[行動値]×2+10						雷				3				雷 3
[行動値]×2+10						光								光 0
[行動値]×2+10						闇								闇 0
財産ポイント					3	代償				7MP				代償 7MP
ライフスタイル					バックアップ+臨時収入	射程				至近 至近 15m				
住宅					小型施設+情報屋									

特技			特技			特技		
特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ
ブーストマジック	1	AL2P92	ハウスキーピング	1	WRGP31			
シールエリア	1	AL2P173	模造I: マナブレイク	2	WRGP31			
リードマジック	1	AL2P174	暗器	1	WRGP44			
ファストマジック	2	ALAP76	隠業術	1	WRGP44			
ソードキャスター	1	NRGP23	変わり身の術	1	WRGP44			
エイリアス装備	1	WRGP30	分身の術	1	WRGP45			
異形の力	1	WRGP30	拡大自在の術	3	WRGP45			

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.