



シナリオ3:『復讐の女神』

トレーラーシート

トレーラー

少女は幸せだった。
たとえ、母がいなくとも、
大切な友だちと最愛の父が側にいてくれたから。

しかし、そんな幸せは儚く消えて、
少女はひとりになった。

そんな少女に、ささやく女がいた。
「幸せを奪った者たちに復讐したくはありませんか?」と。

少女は女の誘いにこくりと頷き、ふたり
で血塗られた道を往くことを選んだ。
彼女たちに待ち受けるのは完全なる破滅
か、それとも……。

アニマニムス

『復讐の女神』

共に行こう。いずれ別れる運命でも

シナリオハンドアウト

各PCには以下の設定がつく。セッション開始前にプレイヤーとよく相談すること。

- PC①:デュオA、加茂諒真の友人
PC②:デュオA、皆藤リンナに襲撃される
PC③&PC④:デュオB、プレイヤー人数が少ない場合、レギュレーション参照、雨井優歌の友人

PC①用ハンドアウト

〈メモリア: 加茂諒真〉

感情(P):友情 感情(N):不安

あなたの友人である加茂諒真は、闇の一族、
加茂家の関係者だった。その事実を知ったとき、
あなたと諒真の関係は変わってしまった。た
だのよくある友人同士ではいられなくなってし

まったのだ。しかし、そんな諒真がある人物に
狙われていると知ったとき、あなたは彼を守る
ことを決意した。たとえ関係が変わっても、諒
真はあなたの友人だからだ。

パーパス: 諒真を守る

PC②用ハンドアウト

〈メモリア: 皆藤リンナ〉

感情(P):同情 感情(N):恐怖

前回の事件後、闇の一族について調べていた
あなたは、ある男にたどりついた。その男の自
宅で発見したのは、隠された男の死体。そし
て、それをうっとり見つめる修道服の女、皆

藤リンナ。彼女はあなたにあいさつをする、
次のターゲットを言い残して撤退した。新たな
魂願者との出会い——再び事件が始まった。

パーパス: リンナを調べる

デュオB(PC③&PC④)用ハンドアウト

〈メモリア: 雨井優歌〉

感情(P):親近感 感情(N):絶望

雨井優歌の父である雨井秀斗史は、あなたと
の闘宴に敗北したことで命を失なった。その結
果、優歌はあなたへの復讐に身を焦がし、魂願
者になることを選んだ。優歌が魂願者になった

ということは、いずれ戦う運命にあるというこ
と。はたして、あなたは仲の良い友人だった少
女と戦うことができるのだろうか。

パーパス: 優歌を救う

■レギュレーション

推奨プレイヤー:1~4人

推奨レベル:3を推奨するが、これ以上でも構わない

使用するハンドアウト:

▼プレイヤーが3人以上の場合

PC①とPC②(GMC)がデュオA、PC③とPC④をデュオBとする。

▼プレイヤーが2人以下の場合

PC①とPC③(GMC)がデュオAとする。PC②のハンドアウトは使用しない。