

アニマアニムス

ANIMAANIMUS

シナリオ



テキスト:セウダグワ イラスト:いろは楓

『ふたりだけの絆』

トレーラーシート

トレーラー

PC①とGMC。
魂の絆で繋がりが合ったふたりはケンカを
してしまう。

理由は本当にささいなこと。
それにもかかわらず、GMCはPC①と
別れることを選んだ。

なぜ、こんなことになってしまったのか。
そして、かけがえのないはずのふたりの
絆はどうなってしまうのだろうか？

アニマアニムス
『ふたりだけの絆』
共に行こう。いずれ別れる運命でも

シナリオハンドアウト

各PCには以下の設定がつく。セッション開始前にプレイヤーとよく相談すること。

PC①: GMCとケンカをする
GMC: PC①とケンカをする

PC①用ハンドアウト

〈メモリア: GMC〉

あなたは共に魔宴を戦うパートナーであるGMC
と、ケンカをした。その理由は本当にささいなこ
とで、すぐに仲直りできるはずだった。しかし、G
MCはあなたと連絡を絶ち、話をすることができ
ず、
バーパス: GMCと仲直りする

感情 (P): 友情 感情 (N): 不安

なくなった。そして、街で偶然GMCと再会した時、
あなたに別れを告げてきた。このことがあなたに
はすぐ信じられなかった。一体、連絡がつかない
間にGMCに何があったのだろうか？

GMC用ハンドアウト

〈メモリア: PC①〉

あなたはパートナーであるPC①とケンカをして
しまった。理由はささいなことだったが、あなたは
どうしても許すことができなかった。そこで、あなた
はPC①と距離を置くことを選んだ。そんな時
に、
バーパス: PC①と距離を置く

感情 (P): 友情 感情 (N): 呆れ

に起きたある出来事。あなたはこの出来事がキッ
カケで、PC①に別れを告げることにした。ふたりの
未来は一体どうなるのだろうか。

レギュレーション

推奨プレイヤー: 1人
推奨レベル: 3を推奨するが、これ以上でも構わない

▼デュオとなるPC
PC①は、GMCと一緒にデュオを組む。