

悪役令嬢

レベル 99

キャラクターシート ver.10

TRPG

プレイヤー名		主人公(現地人)
年齢	髪の色	
性別	瞳の色	
身長	肌の色	

キャスト名	属性	光	FP	31	使用成長点
MGS	IGR/クラス		行動値	21	累計成長点
現地人	主人公/聖女				

IGRアビリティ		効果	ライフスタイル 市民 <攻撃魔法> +5%
IGR	《光の奇跡》	任意の対象ひとりのFPを最大値まで回復。デバフも回復。死亡はFPO時のみ有効。	
共通	《あなたならできる!》	任意の対象ひとりのIGRアビリティの使用回数を1回増やす。	前歴
特技		効果	コミエラへの感情
	《祝福》	任意の対象ひとりの判定を振り直させる。対象は拒否可能。	前歴
	《癒やしの才》	<回復魔法>と組み合わせ。回復するFPの値+10。シナリオ1回。	コミエラへの
	《魔法適性》	<攻撃魔法><回復魔法>と組み合わせ。その判定+20%。	

能力値 技能判定の修正(得意:+20%、普通:±0%、不得意:-20%)

身体	26%	知性	37%	意志	60%	社会	30%
----	-----	----	-----	----	-----	----	-----

技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意
近接戦闘	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	攻撃魔法	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	遠隔戦闘	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	社交	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
回避	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	回復魔法	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	共感	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	調達	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
威圧	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	説得	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	抵抗力	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	流行:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
運動	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	調査	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	迷宮探索	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	芸術:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
追跡/逃走	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	知識:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	騎乗	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	コネ:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

装備品	名称	種別	属性	攻撃力	対象	物理	魔法	精神	行動	備考
武器	攻撃魔法:光	魔	<光>	2D10+10	単				±0	<闇>属性に対し有利。
	回復魔法:光	魔	<光>	-	単				±0	対象のFPを2D10回復。
防具	学生服					2	2	1	±0	
護符	守護の護符									FPが0になっても死亡せず、戦闘不能になる。適用後に失われる。
合計						2	2	1	±0	

携帯品	名称	個数	備考
調理器具		1	調理に使用するさまざまな器具類。
ポーション		1	フリーアクション。FPを1D10回復。消耗品。

所持品	名称	個数	備考
住居	学生寮シングル	1	
	ペット	1	<共感> +5%。