

悪役令嬢

レベル 99

キャラクターシート ver.10

TRPG

プレイヤー名		モブ(現地人)
年齢	髪の色	
性別	瞳の色	
身長	肌の色	

キャスト名	属性	風	FP	37	使用成長点
MGS	IGR/クラス		行動値	27	累計成長点
現地人	モブ/密偵				

IGR	アビリティ	効果	ライク	スタイル 罪人 <迷宮探索> +5%
共通	《我が身をていして》	自身以外の任意の対象すべてが受けるダメージを0にする。デバフも防ぐ。その後、自身のFPが0となる。	前歴	
	《完璧なフォロー》	任意の対象ひとりの判定の失敗とファンブルをクリティカルにする(自身不可)。	コミエラへの感情	
	特技	効果	前歴	
	《応援》	任意の対象ひとりの判定+20%。	コミエラへの	
	《裏仕事》	<迷宮探索> <追跡/逃走> と組み合わせ。その判定+20%。	前歴	
	《戦いの心得》	<近接戦闘> <遠隔戦闘> <回避> と組み合わせ。その判定+20%。	コミエラへの	

能力値 技能判定の修正(得意:+20%、普通:±0%、不得意:-20%)

身体	41%	知性	41%	意志	41%	社会	30%								
技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意
近接戦闘	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	攻撃魔法	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	遠隔戦闘	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	社交	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
回避	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	回復魔法	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	共感	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	調達	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
威圧	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	説得	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	抵抗力	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	流行:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
運動	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	調査	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	迷宮探索	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	芸術:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
追跡/逃走	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	知識:裏社会	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	騎乗	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	コネ:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

装備品	名称	種別	属性	攻撃力	対象	防御力			行動	備考
						物理	魔法	精神		
武器	ナイフ	近接	<物>	1D10+7	単				±0	投げる場合は「種別:遠」。
防具	略礼服					1	0	2	±0	
護符	守護の護符									FPが0になっても死亡せず、戦闘不能になる。適用後に失われる。
合計						1	0	2	±0	

携帯品	名称	個数	備考
	探索者セット	1	携帯中、<迷宮探索> +15%。
	調理器具	1	調理に使用するさまざまな器具類。
	変装用具	1	変装のためのメイク用品。

所持品	名称	個数	備考
	住居 学生寮シングル	1	