

悪役令嬢

レベル 99

キャラクターシート ver.10

TRPG

プレイヤー名		不在(現地人)
年齢	髪の色	
性別	瞳の色	
身長	肌の色	

キャスト名	属性	土	FP	39	使用成長点
MGS	IGR/クラス		行動値	25	累計成長点
現地人	不在/賢人				

IGRアビリティ		効果
IGR	《乱数調整》	任意の対象ひとりのダメージロールのダイス4個のダイス目を10にする。
共通	《弱点はそこ!》	任意の対象ひとりの攻撃の命中判定をクリティカルにする。
特技		効果
《裏情報》		《調査》《観察》《知識:〇〇》《コネ:〇〇》と組み合わせ。その判定+20%。
《世界修復》		いつでも使用可。BDポイント1D10減少。シナリオ1回。
《魔法適性》		《攻撃魔法》《回復魔法》と組み合わせ。その判定+20%。

ライフスタイル	留学生 《調査》+5%
前歴	
コミエラへの感情	
前歴	
コミエラへの	

能力値				技能判定の修正(得意:+20%、普通:±0%、不得意:-20%)											
身体	30%	知性	51%	意志	36%	社会	36%								
技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意
近接戦闘	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	攻撃魔法	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	遠隔戦闘	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	社交	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
回避	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	回復魔法	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	共感	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	調達	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
威圧	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	説得	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	抵抗力	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	流行:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
運動	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	調査	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	迷宮探索	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	芸術:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
追跡/逃走	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	知識:コミエラ	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	騎乗	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	コネ:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

装備品	名称	種別	属性	攻撃力	対象	防御力			行動	備考
						物理	魔法	精神		
武器	魔法の杖	近接	《物》	1D5+5	単				-2	《攻撃魔法》によるダメージ+1(計算済)。
	攻撃魔法:土	魔	《土》	1D5+19	単				±0	《火》属性に対し有利。
防具	術師服					3	4	2	±0	
護符	守護の護符									FPが0になっても死亡せず、戦闘不能になる。適用後に失われる。
合計						3	4	2	-2	

携帯品		
名称	個数	備考
学生服	1	物理2/魔法2/精神1
ポーション	1	フリーアクション。FPを1D10回復。消耗品。

所持品		
名称	個数	備考
住居 学生寮名門貴族用	1	