

# 悪役令嬢

## レベル 99

### キャラクターシート ver.10

# TRPG

プレイヤー名			
年齢		髪の色	黒
性別	女性	瞳の色	黒
身長		肌の色	白



キャスト名	ユミア・ドルクネス	属性	闇	FP	99	使用成長点	
MGS	転生者	IGR/クラス	悪役/魔法使い	行動値	66	累計成長点	

IGRアビリティ	効果
《乾坤一擲》	任意の対象ひとりのダメージロール+10D10 (重複不可)。
《レベル99》	詳細はユミアデータシートを参照。

特技	効果
《メンタルブロー》	《威圧》《説得》《共感》《社交》と組み合わせ。ダメージロール+2D10。
《ゲーム攻略》	《近接戦闘》《攻撃魔法》《遠隔攻撃》《迷宮探索》と組み合わせ。その判定+20%。
《身体剛健》	《威圧》《運動》《追跡/逃走》の判定と組み合わせ。その判定+20%。

ライフ	スタイル 中央もどき
履歴	
ライフパス	ユミアへの感情
履歴	
フログ	ユミアへの

### 能力値

技能判定の修正 (得意: +20%、普通: ±0%、不得意: -20%)

身体	99%	知性	99%	意志	99%	社会	99%								
技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意
近接戦闘	■	□	□	攻撃魔法	■	□	□	遠隔戦闘	□	■	□	社交	□	■	□
回避	□	■	□	回復魔法	■	□	□	共感	□	■	□	調達	□	■	□
威圧	□	■	□	説得	□	■	□	抵抗力	□	■	□	流行:	□	□	□
運動	□	■	□	調査	□	■	□	迷宮探索	□	■	□	芸術:	□	□	□
追跡/逃走	□	■	□	知識: 貴族社会	□	□	■	騎乗	□	■	□	コネ:	□	□	□

装備品	名称	種別	属性	攻撃力	対象	物理	魔法	精神	行動	備考
武器	属性魔法: 闇	魔	《闇》	1D10+15	範				±0	《火》《風》《水》《土》属性に対し有利。
	回復魔法: 闇	魔	《闇》	-	単				±0	対象のFPを2D10点回復する。
防具	学生服					2	2	1	±0	
護符	成長の護符									獲得する成長点が2倍になる。
合計						2	2	1	±0	

携帯品	名称	個数	備考
	魔物呼びの笛	1	近くの魔物からの襲撃を誘発する。
	豪華なドレス (R)	1	物理1/魔法0/精神4
	探索者セット	1	携帯中、《迷宮探索》+15%。

所持品	名称	個数	備考
	住居 学生寮上級貴族用	1	
	メイド	1	
	ドラゴン	1	※2年新学期以後

# ユミエラデータシート

## IGRアビリティ《レベル99》

《レベル99》は以下のような複数の効果を持つ。

### ○能力値の変更

能力値がすべて99となる。この効果は常時発動する。

### ○クリティカルの変更

攻撃をする際の攻撃技能、また、〈回避〉〈抵抗力〉の判定のクリティカルが30以下となる。

この効果は常時発動する。

### ○IGRアビリティの使用回数の増加

IGRアビリティの使用回数が1シナリオに3回となる。この効果は常時発動する。

### ○ブラックホール

ダメージ増加アビリティとして扱う。攻撃をする際の属性魔法：闇を用いたダメージロールに+99する。

IGRアビリティの使用回数を消費する。1シナリオに1回。

### ○レベル99の生命力

死亡時以外、いつでも使用できる。自身のFPを最大まで回復する。

自身のFPが0になり戦闘不能に陥った際に使用すれば、対象は戦闘不能から回復する。

デバフの影響も回復する。このIGRアビリティは、死亡したら効果を発揮しない。

## その他のルール

キャストとしてのユミエラはさらに以下のようなルールを持つ。

### ○閻属性となる

自動的に閻属性となる。火・風・水・土の属性の敵に有利な属性だ。

### ○ライフバスの決定

通常のクイックスタートと同様に決定する。なお、前歴表は「経験値こそすべて」の採用を推奨する。

「ユミエラへの感情」は、自身に対する評価として取得する。

### ○ドラゴンの所持

シナリオがユミエラの2年生の春、ドラゴンの卵を孵化させた時系列を超えると、所持品にドラゴン（リュウ）が加わる。

### ○禁止事項の撤廃

本オプションルールを採用する場合「転生者のキャストがユミエラに自身も転生者であると明かして、バッドエンド化しないよう彼女に協力を求めてはならない」という禁止事項は撤廃される。

### ○その他

年齢は15～17歳の範囲で、セッションの時期に応じて設定すること。