

悪役令嬢

レベル 99

セッションシート ver.1.0

TRPG

ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

1 キャスト名	プレイヤー名	転生者 <input type="checkbox"/>
		現地人 <input type="checkbox"/>
IGR/クラス	属性	【行動値】
得た成長点		

2 キャスト名	プレイヤー名	転生者 <input type="checkbox"/>
		現地人 <input type="checkbox"/>
IGR/クラス	属性	【行動値】
得た成長点		

3 キャスト名	プレイヤー名	転生者 <input type="checkbox"/>
		現地人 <input type="checkbox"/>
IGR/クラス	属性	【行動値】
得た成長点		

4 キャスト名	プレイヤー名	転生者 <input type="checkbox"/>
		現地人 <input type="checkbox"/>
IGR/クラス	属性	【行動値】
得た成長点		

5 キャスト名	プレイヤー名	転生者 <input type="checkbox"/>
		現地人 <input type="checkbox"/>
IGR/クラス	属性	【行動値】
得た成長点		

BD(バッドエンド) ポイントの上昇	BDポイントの累計	合計
	+キャスト人数 ×10点	÷プレイヤー人数
	運命変異点	計算後

メモ

場所の手配、
連絡などを行なった ×2点

GM成長点合計