

# 悪役令嬢

## レベル 99

### セッションシート ver.1.0

# TRPG

ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

<b>1</b> キャスト名	プレイヤー名	転生者 <input type="checkbox"/>
		現地人 <input type="checkbox"/>
IGR/クラス	属性	【行動値】
得た成長点		

<b>2</b> キャスト名	プレイヤー名	転生者 <input type="checkbox"/>
		現地人 <input type="checkbox"/>
IGR/クラス	属性	【行動値】
得た成長点		

<b>3</b> キャスト名	プレイヤー名	転生者 <input type="checkbox"/>
		現地人 <input type="checkbox"/>
IGR/クラス	属性	【行動値】
得た成長点		

<b>4</b> キャスト名	プレイヤー名	転生者 <input type="checkbox"/>
		現地人 <input type="checkbox"/>
IGR/クラス	属性	【行動値】
得た成長点		

<b>5</b> キャスト名	プレイヤー名	転生者 <input type="checkbox"/>
		現地人 <input type="checkbox"/>
IGR/クラス	属性	【行動値】
得た成長点		

BD(バッドエンド) ポイントの上昇	BDポイントの累計	合計
	BDポイントの累計	
	+キャスト人数 ×10点	÷ プレイヤー人数
	運命変異点	計算後

メモ

場所の手配、  
連絡などを行なった  ×2点

**GM成長点合計**