異界戦記カオスフレア セカンドチャプター

Chaos Flare SECOND CHAPTER

キャラクターシート

白陽の鎧戦士

容姿、または背景

キャラクター名		性別：	
		年齢：	
プレイヤー名		使用経験点	

出身・種族			
外見	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長 体重	

コロナ	聖戦士
ミーム	フォーリナー／富嶽
ブランチ	装着者／切り札／剣客

防御属性	肉体	技術	魔術	社会

	元値	修正値
HP	16	119
LP	9	9

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	6	6	5	5	12

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	7	7	7	6	7
修正値	7	7	2	6	2

宿命

特徴

特徴効果

闘争

邂逅

パス

種類	対象		関係
因縁		からの	

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	7	7	2	6	2

特技

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
勇気ある誓い	自動取得	自動成功	クライマックス	自身	なし	なし	ソフィアに合致したフレアを何枚でも使える	P CFS 098
不死鳥の炎	自動取得	自動成功	効果参照	自身	なし	なし	[戦闘不能]、[死亡]を[覚醒]に変更。1回まで	P CFS 098
無敵装甲	自動取得、アイテム	自動成功	常時	自身	なし	なし	エレメンタルアーマーを指定	P CFS 109
絶対武器	自動取得、アイテム	自動成功	常時	自身	なし	なし	布都斯御魂を常備化	P CFS 107
理合	自動取得	自動成功	常時	自身	なし	なし	布都斯御魂のダメージに+差分値（計算済み）	P CFS 129
捨て身の覚悟	—	【白兵値】	メジャー	単体	シーン	なし	移動+白兵攻撃。ダメージに+[差分値×2]。自分も受ける	P CFS 099
天佑の鎧	アイテム	自動成功	常時	自身	なし	なし	エレメンタルアーマーの常備化コスト軽減	P078
ジェミニの剣	—	自動成功	常時	自身	なし	なし	布都斯御魂のダメージに+12（計算済み）	P CFS 107
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

装備スロット

部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	布都斯御魂		−10	〈根源〉72+2D6+差分値		至近	【回避値】−5（計算済み）。【白兵値】で突き返し可能	P 101
左手								P
胴部	白陽の鎧	【根源】10	+5		+103		エレメンタルアーマー相当	P CFS 153
その他								P
乗り物								P
								P
								P
合計			−5		+103			

一般装備　なし

※自己使用に限り複製を許可します。©2008 MIWA=kiyomune,Ukyou Kodachi/Far East Amusement Research Co.,Ltd