

キャラクターシート



出身・種族		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長 体重

防御属性	肉体	技術	魔術	社会
------	----	----	----	----

HP	元値 27	修正値 47
LP	元値 5	修正値 5

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
	使用 経験点

ユロナ	執行者
ミーム	富嶽
ブランチ	忍者

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	8	10	11	6	1

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	7	7	5	8	11
修正値	7	9	5	8	11

宿命
特徴
特徴効果
闘争
邂逅

パス		
種類	対象	関係

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	7	9	5	8	11

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
大いなる力	自動取得	自動成功	オート	単体	シーン	フレア1枚	敵[達成値]を[フレアの数字]だけ減少	P _{CFS} 104
魂魄破壊	自動取得	自動成功	マイナー	自身	なし	10HP	次の攻撃を受けた者は1ターン、ダメージが(根源)化	P _{CFS} 104
忍法・霧隠	自動取得	自動成功	オート	自身	なし	2HP	隠密状態を得る	P _{CFS} 130
俺ごとやれ!	—	自動成功	メジャー	単体	至近	なし	対象の受けるダメージ×2。自分も受ける。1回まで	P _{CFS} 104
破滅の光	—	自動成功	ダメージロール	単体	シーン	フレア1枚	ダメージ+[フレアの数字×3]	P _{CFS} 105
※サバオート	ディブレイク	自動成功	イニシアチブ	単体	シーン	なし	即座に追加行動を行なわせる。1回まで	P _{CFS} 129
二丁拳銃	—	自動成功	常時	自身	なし	なし	両手の銃のダメージを合計(計算済み)	P _{CFS} 140
エターナルイグジスタンス	自動取得、ギフト	自動成功	オート	自身	なし	希望106点	死亡を覚醒に変更。LP完全回復	P _{DD} 078
消滅からの帰還	ギフト	自動成功	オート	自身	なし	希望1点	死亡してもエンディングで復活する	P _{DD} 078
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	SIG P210		±0	(技術)20+4D6		シーン		P _{CFS} 147
左手	SIG P210		±0					P _{CFS} 147
胴部	だんだら羽織	[技術]10	±0		+20			P _{LF} 172
その他	手裏剣		±0	(魔術)11+2D6		シーン	[射撃値]+2(計算済み)	P _{LF} 172
乗り物								P
								P
								P
合計			±0		+20			

一般装備	ファミリア(情報収集。【魔術】で可能)

ギフト:再誕の力(欲望:生存、希望初期値:4)