

ドラゴン改

バハムートライジング

キャラクターシート

キャラクター名		性別
プレイヤー名		年齢
出身	クラス	所属
ベトレイヤー	幻操騎	DAF

能力値	能力基本値	能力修正値
身体	9	+ 3
感覚	10	+ 3
知力	10	+ 3
精神	8	+ 2
霊覚	15	+ 5
絆	10	+ 3

戦闘技能	レベル	能力値	判定値
近接攻撃		身体	
射撃攻撃	2	感覚	5
魔導		精神	
幻操	2	霊覚	7
狙撃		-	-
機動回避		-	-
防御		-	-
戦術指揮		-	-
波動特性		-	-

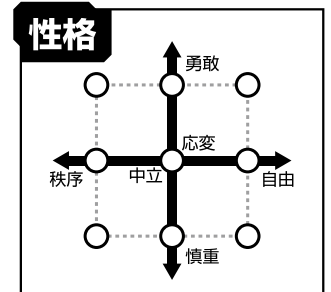
一般技能	レベル	能力値	判定値
知識：MIST	1	知力	4
万能技能			
レベル		能力値	判定値
階級※	1	-	-

ライフパス

出自
境遇
人物

感情

感情	対象



OERS

OERS名	効果	参照ページ
アストラルウェブ	DRの直後。範囲選択(1)のダメージ[消費コスト×3]軽減	P166
ブレイクダウンサージ	「範囲選択(5)」のトルーパー級に[移動不可]を与える	P166

背景設定など

アイテム

装備品	未装備品
リンケージデバイス、	
ハンドガン、DAF制服、	
ナイトスーツ、認識票、	
サバイバルキット	

裏切りの大騎士

階級:

MIA KIA

キャラクターの外観

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

騎体名

騎体名	オルフェウス				
開発	バハムート	種別	RA		
フレーム	ゲオルギウスII	レベル	1		
近接修正	±0	射撃修正	±0	魔導修正	±0
幻操修正	±0				

出力値	6	(6)	機動値	9	(9)
反応値	7	(7)	移動値	6	(6)
索敵値	12	(12)	HP	50	(50)
防御力	S 8 / P 7 / I 8 / E 5				

装甲

装甲名	移動修正	効果	参照ページ
RHA	±0		P188



搭載スロット

装甲

右腕 左腕

外装

内装

武装

武装名	種別	命中修正 / 判定値	C値	攻撃力	反応修正	射程	効果	参照ページ
ブラスター	雷熱砲	-1 / 4	10	8 (I)	-1	2~4	射撃攻撃	P191
		/						
		/						
		/						

盾

盾名	耐久値	機動修正	反応修正	効果	参照ページ

パーツ

パーツ名	効果	参照ページ	パーツ名	効果	参照ページ
ライトシーカー	常時。【索敵値】+2 (修正済)	P192	アジリティエンハンサ	常時。【機動値】+1 (修正済)	P198
予備弾倉	オート。[弾切れ]ひとつを回復。消耗品	P195	ホークアイ	常時。【索敵値】+2 (修正済)	P199
Wレイドーム	【索敵値】+3、【機動値】-1 (修正済)	P195			
ブルーゲイル	常時。【機動値】+1 (修正済)	P196			

騎甲技

騎甲技名	タイミング	判定	対象	射程	使用制限	効果	参照ページ
クイックターゲット	マイナー	-	自身	-	-	射撃攻撃の命中判定+2	P154
エーテリックシールド	DRの直後	-	単体	1~20	ラウンド1回	ダメージ2D6軽減	P158
エマージェンシー	判定の直後	-	単体	1~20	ラウンド1回	判定振り直し。拒否可能、自身不可	P158

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 FarEast Amusement Research Co., Ltd.