

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

血染めの切り札

キャラクター名
コードネーム

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

プレイヤー名
消費経験点

ワークス FHE-ジェントA カヴァー 高校生

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード ブラム=ストーカー キュマイラ

能力値	8	2	1	1			
肉体	8	感覚	2	精神	1	社会	1
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	1Lv	交渉	Lv
回避	1Lv	知覚	2Lv	意志	Lv	調達	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:FH	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス

出自
経験
邂逅/欲望
覚醒
衝動

侵蝕値
侵蝕値
その他の修正
侵蝕率基本値

HP最大値

肉体×2 精神 +20= 37

常備化ポイント

社会×2 調達×2 = 4

財産ポイント

2

行動値

感覚×2 精神 アイテム = 5

戦闘移動

行動値 5 +5= 10 m

全力移動

戦闘移動 10 ×2= 20 m

ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タマス
ロイス	強化兵	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー

関係	名前	感情	備考

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
ー	リザレクト		オートアクション	ー	自動成功	自身	至近	効果参照	ー	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP 129
ー	ワーディング	1	オートアクション	ー	自動成功	シーン	視界	0	ー	非オーヴァードをエクストラ化	EAP 129
1	コンセントレイト:キュマイラ	2	メジャーアクション	シンドローム	ー	ー	ー	2	ー	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP 129
2	渴きの主	1	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	単体	至近	4	ー	装甲値無視、HP [LV×4] 点回復	EAP 45
3	獣の力	3	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	ー	武器	2	ー	攻撃力+ [LV×2]	EAP 58
4	破壊の爪	1	マイナーアクション	ー	自動成功	自身	至近	3	ー	素手のデータを変更	IAP 105
5	ハンティングスタイル	1	マイナーアクション	ー	自動成功	自身	至近	1	ー	戦闘移動する。シーンLV回	EAP 60
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	0	LV×2+8	0	至近	ー	ー	《破壊の爪》後のデータ	IAP 22
合計			0	LV×2+8	0		0			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
強化服	防具	0	0	1	1	ー		IAP 31
合計		0	0	1	1			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:FH幹部	コネ	〈情報:FH〉	1	ー	ダイス+2個	IAP 125
合計			1			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
狂爪撃	100%未満	1+2+3	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説	8 +侵蝕率による修正	8	16
狂爪撃	100%以上	1+2+3	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説	8 +侵蝕率による修正	7	20