

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

紫光の月

キャラクター名
コードネーム

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

プレイヤー名
消費経験点

ワークス FH/FH/ドロンB カヴァー 中学生

ブリード シンドローム オプションシンドローム
ピュアブリード エンジェルハイロウ

能力値	1	8	2	1			
肉体		感覚	精神	社会			
白兵	Lv	射撃	2Lv	RC	4Lv	交渉	Lv
回避	1Lv	知覚	Lv	意志	2Lv	調達	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報: FH	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス

出自
経験
邂逅/欲望
覚醒
衝動

侵蝕値
侵蝕値
その他の修正
侵蝕率基本値

HP最大値
肉体×2 精神
2 + 2 +20= 24

常備化ポイント
社会×2 調達×2
2 + 0 = 2

財産ポイント
1

戦闘移動
行動値
18 +5= 23_m

行動値
感覚×2 精神 アイテム
16 + 2 - 0 = 18

全力移動
戦闘移動
23 ×2= 46_m

ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タマス
ロイス	破壊の子	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー

関係	名前	感情	備考

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
1	リザレクト		オートアクション	-	自動成功	自身	至近	効果参照	-	(Lv) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP 129
1	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	EAP 129
1	コントロール・エンジェルロウ	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP 129
2	ピンポイントレーザー	1	メジャーアクション	シンドローム	対決	-	-	2	-	装甲値無視、攻撃力-[5-LV]	EAP 24
3	破壊の光	2	メジャーアクション	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	2	-	攻:+2、射攻、コンボ参照	EAP 23
4	光の手	1	メジャーアクション	<RC>	-	-	-	2	-	【感覚】で判定を行なえる	EAP 24
5	滅びの光	3	メジャーアクション	シンドローム	対決	-	-	5	-	攻撃力+[LV×3]	EAP 24
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-			IAP 22
合計			0	-5	0					

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
合計								

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:FH幹部	コネ	<情報:FH>	1		ダイス+2個	IAP 125
合計			1			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
ルナティックレイ	100%未満	1+2+3+4+5	メジャー	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	13
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		8 +侵蝕率による修正	8	7		装甲値無視。至近不可。シーン2回		
	100%以上	1+2+3+4+5	メジャー	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	13
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		8 +侵蝕率による修正	7	11		装甲値無視。至近不可。シーン3回		