

ダブルクロス

THE 3RD EDITION

CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

知略の主

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点
ワークス FHセリダーD カヴァー FHセリダー

ブリード シンドローム
クロスブリード ハヌマーン ノイマン

オプションシンドローム

能力値	1	1	5	5			
肉体	1	感覚	1	精神	5	社会	5
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	Lv	交渉	1Lv
回避	Lv	知覚	Lv	意志	2Lv	調達	4Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:レネゲイド	2Lv	情報:FH	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:裏社会	2Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値	
肉体×2	精神
2 + 5	+20=
27	

常備化ポイント	
社会×2	調達×2
10 + 8	=
18	

財産ポイント	
10	

行動値	
感覚×2	精神
2 + 5	- アイテム
0 =	
7	

戦闘移動	
行動値	
7	+5=
12 _m	

全力移動	
戦闘移動	
12	×2=
24 _m	

ロイス					
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タマス
ロイス	工作員	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
1	リザレクト		オートアクション	-	自動成功	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP 129
1	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	EAP 129
1	コンセントレイト:ハヌマーン	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP 129
2	風の渡し手	2	メジャーアクション	〈交渉〉	-	LV+1体	-	3	-	対象を[LV+1]体に。シーン1回	EAP 74
3	声援	1	メジャーアクション	〈交渉〉	自動成功	-	視界	2	-	メジャーのダイス+LV個	EAP 76
4	アドヴァイス	1	メジャーアクション	〈交渉〉	自動成功	単体	視界	4	-	メジャーのC値-1、ダイス+LV個	EAP 89
5	弱点看破	2	メジャーアクション	〈交渉〉	自動成功	単体	視界	3	-	ラウンドの間、攻撃力+[LV×3]	EAP 91
6											
7											
8											
9											
10											

武器										
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	0	-5	0	至近	-			IAP 22
合計			0	-5	0					

防具										
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照		
防弾防刃ジャケット	防具	-	-	3	6			IAP 31		
合計		-	-	3	6					

一般アイテム										
名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照				
コネ:情報屋	コネ	〈情報:裏社会〉	1		ダイス+2個	IAP 39				
コネ:FH幹部	コネ	〈情報:FH〉	1		ダイス+2個	IAP 125				
合計			2							

コンボデータ										
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
悪魔の指揮	100%未満	3+4+5	メジャー	〈交渉〉	自動成功	単体	視界	9		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		なし +侵蝕率による修正	-	-	C値-1、ダイス+2、攻撃力+6					
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
		3+4+5	メジャー	〈交渉〉	自動成功	単体	視界	9		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		なし +侵蝕率による修正	-	-	C値-1、ダイス+4、攻撃力+9					