

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

凍れる弾丸

キャラクター名
コードネーム

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

プレイヤー名
消費経験点
ワークス FHE-ジェントB カヴァー FHE-ジェント

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード ブラックドッグ サラマンダー

能力値	4	5	2	1
肉体	感覚	精神	社会	
白兵	Lv 射撃	4Lv RC	1Lv 交渉	Lv
回避	Lv 知覚	1Lv 意志	2Lv 調達	1Lv
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報: FH	1Lv
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:	Lv
	Lv	Lv	Lv	Lv

ライフパス

出自 経験 邂逅/欲望 覚醒 衝動

侵蝕値
侵蝕値
その他の修正
侵蝕率基本値

HP最大値
肉体×2 精神 +20= 30

財産ポイント
2

戦闘移動
行動値 12 +5= 17m

常備化ポイント
社会×2 調達×2 = 4

行動値
感覚×2 精神 アイテム -0 = 12

全力移動
戦闘移動 17 ×2= 34m

ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タマス
DOロイス	装着者	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー

関係	名前	感情	備考

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
ー	リザレクト		オートアクション	ー	自動成功	自身	至近	効果参照	ー	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP 129
ー	ワーディング	1	オートアクション	ー	自動成功	シーン	視界	0	ー	非オーヴァードをエクストラ化	EAP 129
1	コンセプト: サラマンダー	2	メジャーアクション	シンドローム	ー	ー	ー	2	ー	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP 129
2	イオノクラフト	1	マイナーアクション	ー	自動成功	自身	至近	1	ー	戦闘移動	EAP 37
3	バリアクラッカー	1	メジャーアクション	〈白兵〉〈射撃〉	対決	ー	武器	4	80%	ガード、装甲値無視、シナリオLV回	EAP 41
4	氷神の悲しみ	3	メジャー/リアクション	【感覚】	ー	ー	ー	3	ー	ダイス+ [LV+1]、3HP消費	EAP 108
5	炎の刃	1	メジャーアクション	〈白兵〉〈射撃〉	対決	ー	武器	2	ー	攻撃力+ [LV×2]	EAP 109
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
ラピッドファイア	射撃	〈射撃〉	-1	9	ー	50m	ー		対象を範囲(選択)に、シーン1回	IAP 123
合計			-1	9	ー		0			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
強化服	防具	0	0	1	1	ー		IAP 31
合計		0	0	1	1			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ: FH幹部	コネ	〈情報: FH〉	1	ー	ダイス+2個	IAP 125
合計			1			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
コールドストライク	100%未満	1+4+5	メジャー	〈射撃〉	対決	単体	50m	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		9 +侵蝕率による修正	8	11	3HP消費			
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+3+4+5	メジャー	〈射撃〉	対決	単体	50m	11
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		10 +侵蝕率による修正	7	13	ガード無効、装甲値無視、3HP消費、シナリオ2回			