

# ダブルクロス

THE 3RD EDITION

## CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

神殺しの魔剣

キャラクター名  
コードネーム

年齢 性別 星座  
身長 体重 血液型

プレイヤー名

消費経験点

ワークス 高校生A カヴァー 学生

ブリード シンドローム オptionalシンドローム  
ピュアブリード ミストルティン

能力値	6	4	1	1			
肉体	6	感覚	4	精神	1	社会	1
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	2Lv	交渉	Lv
回避	2Lv	知覚	1Lv	意志	Lv	調達	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:噂話	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス

出自  
経験  
邂逅/欲望  
覚醒  
衝動

侵蝕値  
侵蝕値  
その他の修正  
侵蝕率基本値

HP最大値

肉体×2 精神 +20 = 33

常備化ポイント

社会×2 調達×2 = 2

財産ポイント

1

行動値

感覚×2 精神 アイテム = 9

戦闘移動

行動値 9 +5 = 14 m

全力移動

戦闘移動 14 ×2 = 28 m

ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タキス
ロイス	対抗種	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー

関係	名前	感情	備考

### エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
ー	リザレクト		オートアクション	ー	自動成功	自身	至近	効果参照	ー	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP 129
ー	ワーディング	1	オートアクション	ー	自動成功	シーン	視界	0	ー	非オーヴァードをエクストラ化	EAP 129
1	コソトレイトミストルティン	2	メジャーアクション	シンドローム	ー	ー	ー	2	ー	C値ーLV(下限値 7)	EAP 129
2	神殺す刃	2	マイナーアクション	ー	自動成功	自身	至近	7	ー	アーキタイプ大型武器を作成、装備する	UAP 16
3	狼の魔剣	1	マイナーアクション	ー	自動成功	自身	至近	1	ー	戦闘移動する、シーンLV回	UAP 16
4	鋭き魔剣	2	メジャーアクション	〈白兵〉〈射撃〉	対決	ー	武器	2	ー	ダイス+LV値、グレイブニルはさらに+1個	UAP 17
5	貫く魔剣	1	常時	ー	自動成功	自身	至近	ー	ー	アーキタイプの攻撃は装甲値無視	UAP 18
6											
7											
8											
9											
10											

### 武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
アーキタイプ: 大型武器	銃/アーキタイプ	〈白兵〉	-2	[LV×3+9]	5	至近	不可		両手持ち	UAP 26
合計			-2	[LV×3+9]	5		0			

### 防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
合計		0	0	0	0			

### 一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ: 噂好きの友人	コネ	〈情報: 噂話〉	1	ー	ダイス+2個	IAP 39
合計			1			

### コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
鎖雑の剣	100%未満	1+4	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	武器	4
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		8 + 侵蝕率による修正	8	15				装甲値無視、グレイブニルには判定のダイス+1個
鎖雑の剣	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+4	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	武器	4
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		9 + 侵蝕率による修正	7	18				装甲値無視、グレイブニルには判定のダイス+1個