

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

鎧の守護者

キャラクター名
コードネーム

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

プレイヤー名

消費経験点

ワークス UGNI-ジェントA カヴァー 学生

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード バロール ミストルティン

能力値	6	3	2	1			
肉体	6	感覚	3	精神	2	社会	1
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	1Lv	交渉	Lv
回避	2Lv	知覚	1Lv	意志	Lv	調達	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:UGN	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス

出自 経験 邂逅/欲望 覚醒 衝動

侵蝕値
侵蝕値
その他の修正
侵蝕率基本値

HP最大値
肉体×2 精神 +20= 34

財産ポイント 3

戦闘移動
行動値 8 +5= 13_m

常備化ポイント
社会×2 調達×2 = 4

行動値
感覚×2 精神 アイテム -0= 8

全力移動
戦闘移動 13 ×2= 26_m

ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タマス
ロイス	生還者	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー

関係	名前	感情	備考

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
1	リザレクト		オートアクション	-	自動成功	自身	至近	効果参照	-	(Lv) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP 129
1	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエクストラ化	EAP 129
1	コンセントレイト/バロール	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	C値-LV(下限値 7)	EAP 129
2	漆黒の拳	1	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	単体	武器	3	-	攻撃力+LV、装甲値無視	EAP 30
3	神殺す刃	3	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	アーキタイプ:武装防具を作成、装備する	UAP 16
4	狼の魔剣	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	1	-	戦闘移動する、シーンLV回	UAP 16
5	神樹の庇護	1	オートアクション	-	自動成功	自身	至近	2	-	カバーリングする	UAP 17
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	兵/アーキタイプ	〈白兵〉	0	LV+5	0	至近	-	-	「アーキタイプ:武装防具」適用済	IAP 22
合計			0	LV+5	0		0			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
アーキタイプ:武装防具	防具/アーキタイプ	0	0	[LV×2+6]	不可		素手のデータを変更する	UAP 27
合計		0	0	[LV×2+6]	0			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:UGN幹部	コネ	〈情報:UGN〉	1	-	ダイス+2個	IAP 39
合計			1			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
メガトンパンニッシャー	100%未満	1+2	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	武器	5
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
	6 + 侵蝕率による修正	8	9	装甲値無視				
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
1+2		メジャー	〈白兵〉	対決	単体	武器	5	
ダイス		クリティカル	攻撃力	解説				
6 + 侵蝕率による修正	7	11	装甲値無視					