

# ダブルクロス

THE 3RD EDITION

## CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

鎧の守護者

キャラクター名  
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座  
身長 体重 血液型

消費経験点  
ワークス UGNI-ジェントA カヴァー 学生

ブリード シンドローム オptionalシンドローム  
クロスブリード バロール ミストルティン

能力値	6	3	2	1			
肉体	6	感覚	3	精神	2	社会	1
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	1Lv	交渉	Lv
回避	2Lv	知覚	1Lv	意志	Lv	調達	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:UGN	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値			
肉体×2	精神		34
12 +	2	+20=	

常備化ポイント			
社会×2	調達×2		4
2 +	2	=	

財産ポイント			
			3

行動値			
感覚×2	精神	アイテム	8
6 +	2	- 0 =	

戦闘移動		
行動値		13 <sub>m</sub>
8	+5=	

全力移動		
戦闘移動		26 <sub>m</sub>
13	×2=	

ロイス					
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タマス
ロイス	生還者	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト		オートアクション	-	自動成功	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP 129
一	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエクストラ化	EAP 129
1	コンセントレイト/バロール	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	C値-LV(下限値 7)	EAP 129
2	漆黒の拳	1	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	単体	武器	3	-	攻撃力+LV、装甲値無視	EAP 30
3	神殺す刃	3	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	アーキタイプ:武装防具を作成、装備	UAP 16
4	狼の魔剣	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	1	-	戦闘移動する、シーンLV回	UAP 16
5	神樹の庇護	1	オートアクション	-	自動成功	自身	至近	2	-	カバーリングする	UAP 17
6											
7											
8											
9											
10											

武器										
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	兵/アーキタイプ	〈白兵〉	0	LV+5	0	至近	-	-	[アーキタイプ:武装防具]適用済	IAP 22
合計			0	LV+5	0		0			

防具										
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照		
アーキタイプ:武装防具	防具/アーキタイプ	0	0	[LV×2+6]	不可		素手のデータを変更する	UAP 27		
合計		0	0	[LV×2+6]	0					

一般アイテム										
名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照				
コネ:UGN幹部	コネ	〈情報:UGN〉	1	-	ダイス+2個	IAP 39				
合計			1							

コンボデータ										
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
メガトンパンニッシャー	100%未満	1+2	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	武器	5		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
	6 +侵蝕率による修正	8	9	装甲値無視						
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
1+2		メジャー	〈白兵〉	対決	単体	武器	5			
ダイス		クリティカル	攻撃力	解説						
6 +侵蝕率による修正	7	11	装甲値無視							