

フルメタル・パニック!

FULLMETAL PANIC! RPG 完全版

データシート

キャラクター名	鋭き狩人
機体名	
プレイヤー名	

戦闘値表		命中値	回避値	砲撃値	防壁値	行動値	装甲値	耐久力	感応力	攻撃力
クラス	戦闘値ベース	5	4	4	3	9		11	9	
	スーパード/2	2	1	2	1	2	13	7	8	2
	AS(スカウト)/1	2	1	1	0	1	7	4	2	1
	未装備(小計)	9	6	7	4	12	20	22	19	3

戦闘移動(AS)
[移動力]+([体力]÷3)
3マス
戦闘移動(個人戦闘)
[[反射]÷3)+2
3マス

AS搭乗時		命中値	回避値	砲撃値	防壁値	行動値	装甲値	耐久力	感応力	攻撃力	防御修正											
未装備		9	6	7	4	12	20	22	19	3	代償		射程		斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇
AS	Rk-02 セプター	2	1	2	2	6	15		6	2				9	5	9	5					
主武装近	カデューカ ※特技欄参照									<殴>+8		0										
副武装近	●AGM-105 25mmハンドガン(弾数3)	1								<殴>+3	弾数1	1~3										
主武装遠	●M1067 ハンド グレネード(弾数2)									<炎>+5	弾数1	3~4										
副武装遠	●261 ハイドラ	-1				-3				<炎>+10												
オプション	アップリケアーマー					-1	10															
その他1	《エイミング》	2		2																		
その他2	《CQC》 ※白兵のみ									(5)												
その他3																						
その他4																						
現在値(合計)		14	6	11	6	14	45	22	25					9	5	9	5					
近接攻撃の攻撃力(現在値)		<殴>+18 / <斬>+8					遠隔攻撃の攻撃力(現在値)					<炎>+10 / <炎>+15										

個人戦闘		命中値	回避値	砲撃値	防壁値	行動値	装甲値	耐久力	感応力	攻撃力	防御修正											
未装備		9	6	7	4	12	20	22	19	3	代償		射程		斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇
主武装近	●ソーコムピストル (弾数2)									<殴>+3	弾数1	0~3										
副武装近	●P90(弾数3)				-1	-1				<刺>+2	弾数1	0~3										
主武装遠																						
副武装遠																						
その他1	軍服					-1							2	1	4							
その他2	《エイミング》	2		2																		
その他3	《CQC》 ※白兵攻撃のみ									(5)												
その他4																						
現在値(合計)		11	6	9	3	10	20	22	19					2	1	4						
近接攻撃の攻撃力(現在値)		<殴>+6 / <刺>+5					遠隔攻撃の攻撃力(現在値)					/										