

フルメタル・パニック!

RPG 完全版

キャラクターシート

謎の転校生

キャラクター名	性別:	機体名	M9D (ファルケ)	機体サイズ	S
	年齢:	カバ-			
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色	髪の色	
			肌の色	身長・体重	

キャラクターレベル	/ 3 レベル	SA	参照ページ	登場判定
AS (スカウト)	/ 1 レベル	破邪顕正	P86	[幸運] (F)
スーパ-	/ 2 レベル	妙計奇策	P102	+ 3
	/ レベル	報仇雪恨	P135	コネクション(F+2)
				+ 5

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	15	13	8	10
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 5	D + 4	E + 2	F + 3

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
邂逅									

ミッション	アイテム
・誇りを守る	装甲タイルS×2、GPS
・	自動脱出装置、携帯通信機
	予備弾倉(対戦車ダガー) × 4
コネクション	関係
	●ベレッタM92F、●P90、装飾品
	AS操縦服、タクティカルナイフ

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住宅	隠れ家

戦闘値表 (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	AS	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
	スーパ-	AS スカウト	AS										
命中値 (B+C)÷2	2	2	—	命中値 9	3						2		命中値 14
回避値 (B+F)÷2	1	1	—	回避値 6	4	1							回避値 11
砲撃値 (D+C)÷2	2	1	—	砲撃値 7	0	-1					2		砲撃値 8
防壁値 (D+F)÷2	1	0	—	防壁値 4	3								防壁値 7
行動値 B+D	2	1	—	行動値 12	8	1							行動値 21
装甲値	13	7	—	装甲値 20	10								装甲値 30
耐久力 (体力基本値)	7	4	—	耐久力 23									耐久力 23
感応力 (意志基本値)	8	2	—	感応力 18	8								感応力 26
攻撃力	2	1	—	攻撃力 3	1								主武装近 斬 + 20 副武装近 + 主武装遠 炎 + 9 副武装遠 炎 + 12
戦闘移動(AS)				移動力+([体力]÷3)	3	マス							
戦闘移動(個人戦闘)				([反射]÷3)+2	3	マス							
斬	9												斬 9
刺	4												刺 4
殴	7												殴 7
炎	3												炎 3
代償													代償
射程					1EN		弾数1	弾数1					
					0		3~4	0~3					

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
エイミング	1	-	常時	自身	なし	なし	命中判定+2(修正済み)	P87
社会知識:軍事	1	-	常時	自身	なし	なし	軍事に関する情報収集+2	P94
CQC	1	自	常時	自身	なし	なし	白兵攻撃のダメージ+【反射】(修正済み)	P103
ダイナミックエントリー	1	-	セットアッププロセス	自身	なし	3HP	ラウンド中行動値+1D6	P103
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	対象を1段階拡大する	P87
ブロービート	1	ビ	判定の直後	単体	視界	3HP	判定を振り直させる。同意不要。1ラウンド1回	P87
アブストラクション	1	-	判定の直後	単体	視界	2HP	判定の達成値を-2する。1ラウンド1回	P87
なぎ払い	1	命、ダ	メジャーアクション	範囲1(選択)	0	4HP	クリムゾンエッジによる範囲攻撃	P96
ECSサブライザル	1	機、命	メジャーアクション	単体	装備	5EN	命中+2して白兵攻撃。ダメージ+2D6+1。1シーン1回	P103
コントロールバード	2	操	リアクション	自身	なし	2HP	防御判定の判定値+3。1ラウンド1回	P98
電磁クローク	1	機	いつでも	自身	なし	1EN	非戦闘時にASを一般人から隠す	P95