

フルメタル・パニック!

RPG 完全版

キャラクターシート

星条旗の使徒

| | | | | | |
|---------|-------|-----|-------------|-------|---|
| キャラクター名 | 性別: | 機体名 | M6 (ブッシュネル) | 機体サイズ | S |
| プレイヤー名 | 年齢: | カバ | | | |
| | 使用経験点 | 外見 | 瞳の色 | 髪の色 | |
| | | | 肌の色 | 身長・体重 | |

| | | | | |
|-----------|---------|------|-------|-------------|
| キャラクターレベル | / 3 レベル | SA | 参照ページ | 登場判定 |
| AS (ベテラン) | / 1 レベル | 破邪顕正 | P 86 | [幸運] (F) |
| スーパー | / 2 レベル | 電撃作戦 | P 120 | + 3 |
| | / レベル | 広大無辺 | P 134 | コネクション(F+2) |
| | | | | + 5 |

| 能力値 | 体力 | 反射 | 知覚 | 理知 | 意志 | 幸運 |
|-------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 基本値 | 11 | 15 | 17 | 15 | 10 | 9 |
| 能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て) | A + 3 | B + 5 | C + 5 | D + 5 | E + 3 | F + 3 |

| ライフパス | 汎用特技 | | | | | | | | |
|-------|------|-----|----|-------|----|----|----|----|-------|
| 出自 | 特技名 | レベル | 種別 | タイミング | 対象 | 射程 | 代償 | 備考 | 参照ページ |
| 経験 | | | | | | | | | |
| 邂逅 | | | | | | | | | |

| ミッション | アイテム |
|--------|--|
| ・誇りを守る | 賦活剤×2、自動脱出装置、予備弾倉 (GEC-B)、予備弾倉 (GAU-12/S)、AS 操縦服、携帯通信機、コルトパイソン×2 |
| ・ | |

| | | |
|----|---------|--------|
| 背景 | 財産ポイント | 2 |
| | ライフスタイル | 組織の構成員 |
| | 住宅 | 隠れ家 |

| 戦闘値表 (端数切り捨て) | クラス/レベル | | | 未装備(小計) | AS | 主武器近 | 副武器近 | 主武器遠 | 副武器遠 | オプション | その他1 | その他2 | 戦闘値 現在値(合計) |
|------------------|----------------|-----------|-----|---------|-----|------|------|------|------|-------|------|------|----------------|
| | スーパ | AS (ベテラン) | AS | | | | | | | | | | |
| 命中値 (B+C)÷2 | 5 | 2 | 1 | 命中値 8 | 2 | | | | | | 2 | | 命中値 12 |
| 回避値 (B+F)÷2 | 4 | 1 | 1 | 回避値 6 | 0 | | 1 | -1 | -2 | | | | 回避値 4 |
| 砲撃値 (D+C)÷2 | 5 | 2 | 1 | 砲撃値 8 | 1 | | | | | | | 2 | 砲撃値 11 |
| 防壁値 (D+F)÷2 | 4 | 1 | 1 | 防壁値 6 | 1 | | | | | | | | 防壁値 7 |
| 行動値 B+D | 10 | 2 | 2 | 行動値 14 | 2 | | | | | | | | 行動値 16 |
| 装甲値 | | 13 | 6 | 装甲値 19 | 6 | | | | | | | | 装甲値 25 |
| 耐久力 (体力基本値) | 11 | 7 | 3 | 耐久力 21 | | | | | | | | | 耐久力 21 |
| 感応力 (意志基本値) | 10 | 8 | 3 | 感応力 21 | 4 | | | | | | | | 感応力 25 |
| 攻撃力 | | 2 | 1 | 0 | 3 | 1 | 刺+7 | | | | | | 主武装近 刺 + 11 |
| | | | | | | | 斬+8 | | | | | | 副武装近 斬 + 12 |
| | | | | | | | | 殴+9 | | | | | 主武装遠 殴 + 13 |
| | | | | | | | | | 炎+12 | | | | 副武装遠 炎 + 16 |
| 戦闘移動(AS) | [移動力]+([体力]÷3) | | | | | | | | | | | | |
| | 3 マス | | | | | | | | | | | | |
| 戦闘移動(個人戦闘) | ([反射]÷3)+2 | | | | | | | | | | | | |
| | 3 マス | | | | | | | | | | | | |
| 防刺 | 8 | | | | | | | | | | | | 斬 8 |
| 刺 | 4 | | | | | | | | | | | | 刺 4 |
| 殴 | 7 | | | | | | | | | | | | 殴 7 |
| 炎 | | | | | | | | | | | | | 炎 0 |
| 代償 | | 弾数1 | EN1 | 弾数1 | 弾数1 | | | | | | | 代償 | |
| 射程 | | 1~2 | 0 | 3~8 | 3~4 | | | | | | | | |

| 特技名 | レベル | 種別 | タイミング | 対象 | 射程 | 代償 | 備考 | 参照ページ |
|-----------|-----|-----|-----------|----|----|------|------------------------------|-------|
| 社会知識:軍事 | 1 | - | 常時 | 自身 | なし | なし | 軍事に関する情報収集+2 | P94 |
| アブストラクション | 1 | - | 判定の直後 | 単体 | 視界 | 2HP | 判定の達成値を-2する。1ラウンド1回 | P87 |
| リリース | 1 | - | インジチプロセス | 単体 | 視界 | 2HP | バッドステータス1つを回復。1ラウンド1回 | P87 |
| エイミング | 1 | - | 常時 | 自身 | なし | なし | 命中判定+2(修正済み) | P87 |
| マルチロック | 1 | 操、ビ | 対象選択の直前 | 自身 | なし | 3HP | 対象を1段階拡大させる | P87 |
| スナイパー | 2 | - | 常時 | 自身 | なし | なし | GAU-12/Sの射程変更(修正済み) | P88 |
| 機体安定 | 2 | 操 | マイナーアクション | 自身 | なし | 10HP | 移動を行なったラウンドに遠隔攻撃を行なえる。1シーン1回 | P98 |
| 裏技 | 1 | - | 判定の直後 | 自身 | なし | 2HP | 判定の達成値+2。1ラウンド1回 | P121 |
| フィッティング | 1 | - | 常時 | 自身 | なし | なし | 武装の能力値修正(修正済み) | P122 |
| 古強者 | 1 | - | 常時 | 自身 | なし | なし | 能力値に修正(修正済み) | P122 |

※自己使用に限り複製を許可します。©Shouji Gatou 2018 ©Shikidouji 2018 ©Ukyou Kodachi/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2018