

GALSHARD GAIA

アルシャード ガイアRPG

キャラクターシート

Ver.3.0

世界を渡る放浪者

キャラクター名		性別:	出身	
		年齢:	種族	カバ-
プレイヤー名		使用経験点	外見	瞳の色
			肌の色	髪の色
				身長・体重

レベル	クエスター	/ 3	レベル	加護	参考ページ	登場判定		
	クラス	アルフ	/ 1		レベル		フレイ	P 158
	クラス	ホワイトメイジ	/ 1		レベル		イドウン	P 118
	クラス	リターナー	/ 1		レベル		バルドル	P A62
						【幸運】(F) + 4		
						コネクション(F+2) + 6		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	12	12	15	12	13
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 4	C + 4	D + 5	E + 4	F + 4

シャード	色彩	形状	場所	アイテム
ライフパス	特徴	効果		
出自				
経験	クエスト			
境遇	コネクション	関係		
邂逅				

背景	住宅	隠れ家
	ライフスタイル	作業員
	財産ポイント	2

A L S H A R D G A I A

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル				未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		アルフ	メイジ	ホワイト	リターナー		素手	マジックローブ	天眼の帽子(効果は修正済み)				
命中値	$\frac{(B+C)+2}{4}$ 4	0	1	1		命中値 6	-2					命中値 4	
回避値	$\frac{(B+F)+2}{4}$ 4	1	1	0		回避値 6						回避値 6	
魔導値	$\frac{(D+C)+2}{4}$ 4	1	1	1		魔導値 7		1				魔導値 8	
抗魔値	$\frac{(D+F)+2}{4}$ 4	0	1	0		抗魔値 5		1				抗魔値 6	
行動値	$\frac{B+D}{9}$ 9	0	0	1		行動値 10		-1				行動値 9	
耐久力	$\frac{【体力基本値】}{9}$ 9	2	3	2		耐久力 16						耐久力 16	
精神力	$\frac{【意志基本値】}{12}$ 12	3	3	2		精神力 20						精神力 20	
攻撃力		0	0	1		攻撃力 1	殴+0					攻撃右 殴+1 攻撃左 +	
戦闘移動						防 御 修 正	斬		1			斬 1	
【行動値】+5							刺		0			刺 0	
14m							殴		0			殴 0	
全力移動							射程(m)	至近					
【戦闘移動】×2													
28m													

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参考ページ
エンチャントブレイド	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	ダメージ属性を(炎)(氷)(雷)のどれかに変更	P 120
イノセントゾーン	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	本文	本文	なし	結界を張る	P 120
ヒール	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	2MP	HPを2D6+4回復	P 121
マジックシールド	1	魔	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	3MP	実ダメージを1D6+2点軽減	P 121
マインドロック	1	自	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	3MP	判定の直後に使用。ダイス目+1、1シナリオ3回	PA62
光線銃	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	光線銃を所持	PA62
時空間移動	1	ア	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	なし	戦闘移動を1回行なう。1シーン1回	PA63
デジャ・ヴュ	1	自	メジャーアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	GMに質問できる。1シナリオ3回	PF98
ピンポイントレーザー	1	魔、ア	メジャーアクション	【魔導値】対決	範囲(選択)	視界	4MP		対象に(光)属性の1D6+2ダメージ	PF98
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2007 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.

A L S H A R D G A I A

A L S H A R D G A I A