GUNMETAL BLAZE
ガンメタル・ブレイズ

キャラクターシート

キャラクター名	年齢：
	性別：
プレイヤー名	

断罪の銃剣

スタンス1	ガンブレイド
スタンス2	ガンブレイド

外見	
髪の色	瞳の色
肌の色	身長・体重

消費経験点

ポテンシャル Potential

Brave（ブレイブ）	Action（アクション）	Spirit（スピリット）
2	3	1

アビリティ Ability

命中	回避	魔術	抵抗	威力	行動	HP
9	8	4	5	5	10	36

肉体 7
・筋力判定　・威圧判定
・運動判定　・曲芸判定
・耐性判定

技術 8
・操縦判定　・精密判定
・隠密判定　・追跡判定
・芸術判定　・医術判定

精神 3
・意志判定　・調達判定
・知覚判定　・知識判定
・交渉判定　・情報判定

ライフパス Life Path

外見特徴

アライメント	ポリシー	デザイア

背景

ワークス

コンタクト	関係

アイテム

固定化ポイント：0

ヒーリングポーション×2
携帯電話

所持金：300リーフ

アビリティ Ability

	命中	回避	魔術	抵抗	威力	射程	パリィ	装甲値	行動	肉体	技術	精神
アビリティ	9	8	4	5	5				10	7	8	3
モーションエフェクト	2				3							
未装備（小計）	11	8	4	5	8		0	0	10	7	8	3

部位	名称	種別	命中	回避	魔術	抵抗	ダメージ	射程	パリィ	装甲値	行動	備考
右手	スラッシャー	白兵	0				1D6+3	S	2			
左手	GS−48MAT バーディック	射撃	0				1D6+4	L	−			
防具	アーマージャケット	防具		−1		0				5	−1	
ヴィークル												
アクセサリー	リングアクセサリー	アクセサリー(手)		1								クローモチーフ
その他	ネックレス	アクセサリー(首)	1									ダガーモチーフ

	命中	回避	魔術	抵抗	ダメージ	射程	パリィ	装甲値	行動	肉体	技術	精神
最終値（合計）	12	8	4	5	2D6+15	S	2	5	9	7	8	3

モーションエフェクト Motion Effect

名称	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	コスト	備考	
ミラクルアクション	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	−	1	判定を振りなおす。1ラウンド1回	P. 134
パワーヒット	LV(10)	常時	−	なし	自身	−	−	LV1、【威力】+3	P. 134
ガンブレイドスタイル	自LV(5)	常時	−	なし	自身	−	−	LV2。両手の武器データを合計。【命中】+2	P. 135
ガンズアンドローゼス	LV(5)	メジャーアクション	【命中】	対決	1体	武器	1	LV1。物理攻撃。ダメージ+3D6	P. 135
エクストリーム	LV(5)	オートアクション	自動成功	なし	自身	−	1	LV2。物理攻撃の対象を3体に変更	P. 135
ヘブンアンドヘル	スペシャル	オートアクション	自動成功	なし	自身	−	2	ダメージ+5D6。1シーン1回	P. 135
									P.
									P.
									P.
									P.
									P.

ガンメタル・ブレイズ Gunmetal Blaze

名称	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	コスト	備考	
スタイリッシュ	LV(3)	オートアクション	自動成功	なし	自身	−	3	LV2。判定を[スイート]に変更。1シナリオ2回	P. 107
レイジングブレイズ	LV(3)	オートアクション	自動成功	なし	自身	−	3	LV1。ダメージに+6D6	P. 107
									P.
									P.
									P.

※自己使用に限り複製を許可します。　© 2009 Naoki Chiba / FarEast Amusement Research Co.,ltd.