

分類:人族 属性:-レベル:13 識別値:16

能力値:

筋力:23/7 器用:28/9 敏捷:18/6 知力:15/5 感知:24/8 精神:12/4

幸運:9/3

攻撃:鉄の爪(拳刃/双) 12 (3D) /55 (3D) /白兵(物理) /-

攻撃: (エナジーストーム) 10(3D)/40(5D)/魔法(魔法(雷))/20m 回避:6(3D) 防御:23/17 HP:135 MP:79 行動:14 移動:12

エネミースキル:

《エナジーフィールド》1:セットアッ シーン1回使用可能。 ププロヤス。同じエンゲージにいる (動力崩壊)4:あなたのHPがOに 範囲(選択)の【魔法防御力】に+ なった時に使用。あなたと同じエン 10する。あなたは対象にできない。 ゲージにいるキャラクターすべてに この効果はラウンド終了まで持続 40点のHPロスを与える。 する。

《エナジーチャージ》5: ムーブアク ション。ダメージ増加を行なう。武 器攻撃のダメージに+5Dする。こ ドロップ品: の効果はメインプロセス終了まで 5~7 : ミスリル鉱の欠片(1000C) 持続する。

ション。20m以内の範囲(選択) に、 特殊攻撃を行なう。命中判定は[3 D+10], ダメージは [40+5D] の

〈雷〉属性の魔法ダメージとなる。1

(節囲攻撃:白兵) 1 (「剣街TRPG」 P289) 解説: 王宮の甲冑兵を仮想敵として 改良が施されたレイバーメタル。

8~11 : ミスリル鉱の欠片 (1000C) ×2 《エナジーストーム》1:メジャーアク 12~ :ミスリル鉱(5000C)