

# ル・ビーン

分類:人族  
レベル:6  
能力値:  
知力:8/2  
攻撃:ロングボウ(弓/両) 5(2D)/10(2D)/射撃(物理)/30m  
回避:6(2D)  
HP:120

属性:-  
識別値:14  
筋力:16/5  
感知:12/4  
精神:9/3  
防御:7/3  
MP:90

器用:16/5  
敏捷:18/6  
幸運:8/2

行動:10  
移動:10

## エネミースキル:

《超遠距離射撃体勢》1:ムーブアクション。射撃攻撃の「射程」を「射程100mに変更し、ダメージに-1Dする(最低1D)。ただし、その射撃攻撃は30m以内のキャラクターを対象にできなくなる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。1ラウンドに1回使用可能。

《至近射撃》1:ムーブアクション。「カテゴリ:弓」による射撃攻撃は、エンゲージしているキャラクターも対象とすることができる。この効果はメインプロセス終了持続する。

《矢の雨》1:メジャーアクション。30m以内(《長距離射撃体勢》中は100m以内)の範囲(選択)に射撃攻撃を行なう。1ラウンドに1回使用可能。

《旋風の一矢》1:メジャーアクション。30m以内(《長距離射撃体勢》中は100m以内)の単体に射撃攻撃を行なう。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象を5m以内の場所に移動させる。この時、エンゲージから離脱させることもでき、封鎖の影響も受けない。対象をどの方向に移動するかはあなたが決定すること。

《蚤撃ち》1:HP60以下で使用可能。メジャーアクション。30m以内の単体に射撃攻撃を行なう。ダメージを貫通ダメージに変更する。1シーンに1回使用可能。

《集中》1(『剣街TPRG』P147)

《ラッシュ》1(『剣街TPRG』P147)

《二回行動》1(『剣街TPRG』P288)

## 行動パターン:

PCがこのエネミーから100m以内に入った場合に戦闘を開始する。GMはル・ビーンの護衛となるエネミーを配置してもよい。

このエネミーの基本的な行動パターンを下記に掲載する。GMは、行動パターンの内容を変更してもかまわないし、行動パターンにない行動をとってもかまわない。

## 行動パターンA:

PCがこのエネミーから100m以内、30m以上の距離にいる場合の行動パターンである。

メインプロセスでは、ムーブアクションで《超遠距離射撃体勢》、メジャーアクションで《矢の雨》を使用して、一番PCが多いエンゲージに射撃攻撃を行なう。命中判定[2D+7]、物理ダメージ[1D+12]となる。《二回行動》は使用しない。

## 行動パターンB:

PCがこのエネミーから30m以内の距離にいる場合の行動パターンである。

メインプロセスでは、ムーブアクションで《集中》、マイナーアクションで《ラッシュ》、メジャーアクションで《矢の雨》を使用。30m以内の範囲(選択)に射撃攻撃。命中判定[3D+5]、物理ダメージ[5D+10]となる。

《二回行動》でもう一度攻撃する場合、ムーブアクションで《集中》、マイナーアクションで《ラッシュ》、メジャーアクションで《旋風の一矢》を使用。PCひとり射撃攻撃。命中判定[3D+5]、貫通ダメージ[5D+10]となる。

HPが60以下となった場合、その最初のメインプロセスに《集中》《ラッシュ》《蚤撃ち》でPCひとり射撃攻撃。これはシーンに1回だけ行なう。

解説:血統種。推奨CL1~。犯罪組織「白の一党」の用心棒。犬の背で跳ねる蚤を打ち抜くほどの腕前を持つ射手である。戦士としての技量を、射撃に利用している。

その腕前の源は、所持する純血晶の力である。この純血晶を手に入れた理由はル・ビーンが「選ばれし者」だったわけではなく、力を取り込むのに相性のよい肉体を持っていただけに過ぎない。

ル・ビーンは純血晶と同調することで、その肉体が血統種へと変化した。同時に、性格は血を見ることを好む凶暴なものとなっている。

## ドロップ品:

2~6 : 純血晶(『剣街TRPG』P199)

7~10 : 純血晶(『剣街TRPG』P199)、ロングボウ(『剣街TRPG』P194) +1D

11~12 : 純血晶(『剣街TRPG』P199)、猛犬の毛皮(1000C)

13~ : 純血晶(『剣街TRPG』P199)、猛犬の毛皮(1000C)、ロングボウ(『剣街TRPG』P194) +1D

## PC人数が少ない場合:

PC人数が4人の場合、HPに-20し、《旋風の一矢》を削除する。

PC人数が3人の場合、4人の場合に加えてHPに-20し、《蚤撃ち》《二回行動》を削除する。

