

この素晴らしい世界に 魔王軍用キャラクターシート 祝福を! TRPG

キャラクター名 _____

年齢 _____

プレイヤー名 _____

性別 _____

使用経験値 0

種族 魔王軍 分類 悪魔

クラス ウィザード

キャラクターレベル 1

| | 能力基本値 | 能力ボーナス | クラス修正 | スキル他 | 能力値 | スキル他 | 判定(ダイス数) |
|-----|-------|--------|-------|------|-----|------|----------|
| 筋力 | 9 | 3 | | | 3 | | 3 (2D) |
| 器用度 | 8 | 2 | | | 2 | | 2 (2D) |
| 敏捷性 | 9 | 3 | | | 3 | | 3 (2D) |
| 知力 | 12 | 4 | +2 | | 6 | | 6 (2D) |
| 感知 | 7 | 2 | +2 | | 4 | | 4 (2D) |
| 精神 | 10 | 3 | +2 | | 5 | | 5 (2D) |
| 幸運 | 7 | 2 | | | 2 | | 2 (2D) |

| 装備品 | 重量 | 命中修正 | 攻撃力 | 回避修正 | 物理防御力 | 魔法防御力 | 行動修正 | 移動修正 | 射程 | 備考 | 参照 |
|-------------|-----------|------|-----|------|-------|-------|------|------|----|--------------|------|
| 右手:マジックスタッフ | 6 | -1 | +2 | | | | -1 | | | 装備部位:両。効果計算済 | P186 |
| 左手:- | | | | | | | | | | | |
| 頭部:ハット | 1 | | | ±0 | +1 | ±0 | | ±0 | | | P189 |
| 胸部:クロスアーマー | 4 | | | ±0 | +3 | ±0 | | ±0 | | | P189 |
| 補助防具: | | | | | | | | | | | |
| 装身具: | | | | | | | | | | | |
| 合計 | 武器 防具 6/5 | -1 | +2 | ±0 | +4 | ±0 | -1 | ±0 | | | |

魔王軍(サキュバス)

キャラクターの外見 キャラクターのイラストなど

身長 _____ 髪の色 _____

瞳の色 _____ 肌の色 _____

HP 29 MP 36 祝福 5

使用上限: 2

ライフパス

出自 _____

境遇 _____

目的 _____

チート

名称 _____

効果 _____

| 戦闘(使用能力値) | 判定 | 命中修正 | 攻撃力 | 回避修正 | 物理防御力 | 魔法防御力 | 行動修正 | 移動修正 | スキル | その他 | 合計(ダイス数) |
|----------------|----|------|-----|------|-------|-------|------|------|-----|-----|----------|
| 命中判定([器用]) | 2 | -1 | | | | | | | | | 1 (2D) |
| 攻撃力 | | | +2 | | | | | | | | 2 (2D) |
| 回避判定([敏捷]) | 3 | | | ±0 | | | | | | | 3 (2D) |
| 物理防御力 | | | | | +4 | | | | | | 4 |
| 魔法防御力([精神]) | 5 | | | | | ±0 | | | | | 5 |
| 行動値([敏捷]+[感知]) | 7 | | | | | | -1 | | | | 6 |
| 移動力([筋力]+5) | 8 | | | | | | | ±0 | | | 8 |

| 特殊な判定(使用能力値) | 判定 | スキル | その他 | 合計(ダイス数) |
|--------------|----|-----|-----|----------|
| トラップ探知([感知]) | 4 | | | 4 (2D) |
| トラップ解除([器用]) | 2 | | | 2 (2D) |
| 危険感知([感知]) | 4 | | | 4 (2D) |
| エネミー識別([知力]) | 6 | | | 6 (2D) |
| 魔法判定([知力]) | 6 | | | 6 (3D) |

ライフスタイル _____

弱点 ライフスタイルで支払う所持金2倍

| 携帯品 (重量) | 携帯品 (重量) |
|-----------------------|-----------|
| 冒険者カード (0) | () () |
| 冒険者セット (5) | () () |
| バックパック (0) | () () |
| マナタイト(極小)×2(2) | () () |
| () | () () |
| () | () () |
| () | () () |
| () | () () |
| () | () () |
| 携帯重量/ 携帯可能重量: 7/14 | 所持金 10 KE |

| スキル | レベル | タイミング | 判定 | 対象 | 射程 | コスト | SL上限 | 効果 | 参照 |
|----------|-----|-------|------|----|-----|-----|------|------------------------|-------|
| 魔王軍:悪魔 | 1 | 判定の直後 | 自動成功 | 自身 | - | - | 1 | 判定の達成値+3。シナリオ1回 | 上P123 |
| 詠唱スキル | 1 | パッシブ | - | 自身 | - | - | 1 | 魔法判定+1D(計算済) | P147 |
| マジックブラスト | 1 | マイナー | 自動成功 | 自身 | - | 3 | 3 | 魔法を「対象:範囲(2体)」に変更 | P150 |
| 魔法強化スキル | 2 | パッシブ | - | 自身 | - | - | 5 | 魔法攻撃のダメージ+2D(計算済) | P150 |
| ライトニング | 1 | メジャー | 魔法判定 | 単体 | 20m | 6 | 1 | 魔法攻撃。〈雷〉[4D+6]。[スタン]追加 | P151 |
| 交渉スキル | 1 | パッシブ | - | 自身 | - | - | 1 | 交渉、説得の【精神】判定+1D | P167 |
| フェザー | 1 | 効果参照 | 魔法判定 | 自身 | - | 6 | 1 | 落下のダメージを0に | P171 |