

# この素晴らしい世界に キャラクターシート祝福を! TRPG

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

年齢 \_\_\_\_\_

性別 \_\_\_\_\_

使用経験値 \_\_\_\_\_

種族 **転生者**

クラス **戦士**

キャラクターレベル **1**

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	12	4	+2		6		6 (2D)
器用度	9	3	+2		5		5 (2D)
敏捷性	9	3	+2		5		5 (2D)
知力	9	3			3		3 (2D)
感知	8	2			2		2 (2D)
精神	7	2			2		2 (2D)
幸運	8	2			2		2 (2D)

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: グレートソード	10	-1	+13				-3		至近	装備部位: 両	P185
左手: -											
頭部: ハット	1			±0	+1	±0	±0				P187
胴部: レザージャケット	5			±0	+4	±0	-1				P187
補助防具:											
装身具:											
<b>合計</b>	武器 防具 10/6	-1	+13	±0	+5	±0	-3	-1			

大剣の戦士

キャラクターの外見 キャラクターのイラストなど

身長 \_\_\_\_\_ 髪の色 \_\_\_\_\_

瞳の色 \_\_\_\_\_ 肌の色 \_\_\_\_\_

HP **38** MP **27** 祝福 **5**

使用上限: 2

ライフパス

出自 \_\_\_\_\_

境遇 \_\_\_\_\_

目的 \_\_\_\_\_

エート

名称 \_\_\_\_\_

効果 \_\_\_\_\_

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用度])	5	-1									4 (3D)
攻撃力			+13								13 (2D)
回避判定([敏捷性])	5			±0							5 (2D)
物理防御力					+5						5
魔法防御力([精神])	2					±0					2
行動値([敏捷性]+[感知])	7						-3				4
移動力([筋力]+5)	11							-1			10

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	2			2 (2D)
トラップ解除([器用度])	5			5 (2D)
危険感知([感知])	2			2 (2D)
エネミー識別([知力])	3			3 (2D)
魔法判定([知力])	3			3 (2D)

ライフスタイル

携帯品 (重量)	携帯品 (重量)
冒険者カード (0)	( )
冒険者セット (5)	( )
ヒールポーション (1)	( )
( )	( )
( )	( )
( )	( )
( )	( )
( )	( )
( )	( )
( )	( )
所持金 <b>10 KE</b>	

携帯重量 / 携帯可能重量: **6/24**

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
転生特典: 武器	1	アイテム	-	自身	-	-	1	グレートソードの「攻撃力」+2 (計算済)	P127
カバリング	1	DR直前	自動成功	単体	至近	2	1	対象をかばう。防御中1回	P135
強撃	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+2D	P135
武器スキル: 両手剣	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	両手剣使用。命中判定+1D (計算済)	P138
振りおろし	1	マイナー	自動成功	自身	-	5	1	白兵攻撃のダメージ+6	P138
運動スキル	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の判定に+1D	P165
携帯スキル	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	携帯可能重量+12 (計算済)	P166