

この素晴らしい世界に キャラクターシート祝福を! TRPG

キャラクター名 _____

年齢 _____

プレイヤー名 _____

性別 _____

使用経験値 100

種族 転生者

クラス クルセイダー (低)

キャラクターレベル 5

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	18	6	+2		8		8 (2D)
器用度	12	4	+2		6		6 (2D)
敏捷性	12	4	+2		6		6 (2D)
知力	9	3			3		3 (2D)
感知	7	2			2		2 (2D)
精神	9	3			3		3 (2D)
幸運	9	3			3		3 (2D)

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: ファインソード	7	-1	+10				-1		至近		P185
左手: ファインシールド	3				+6	±0	-1				P189
頭部: サークレット	1			±0	+2	±0	±0				P189
胸部: アークイバスマー	11			-1	+13	+1		-2			P189
補助防具: ミスリルポイントアーマー	4			-1	+6	±0		-1			P191
装身具: 高級手入れ道具	1									武器攻撃ダメージ+2 (計算済)	上P210
合計	武器 防具 10/17	-1	+10	-2	+27	+1	-2	-3			

鉄壁の聖騎士

キャラクターの外見 キャラクターのイラストなど

身長 _____ 髪の色 _____

瞳の色 _____ 肌の色 _____

HP 100 MP 61 祝福 4

使用上限: 3

ライバース

出自 _____

境遇 _____

目的 _____

チート

名称 _____

効果 _____

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用度])	6	-1							+2		7 (3D)
攻撃力			+10						+12	+2	24 (2D)
回避判定([敏捷性])	6			-2							4 (2D)
物理防御力					+27						27
魔法防御力([精神])	3					+1					4
行動値([敏捷性]+[感知])	8						-2				6
移動力([筋力]+5)	13							-3			10

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	2			2 (2D)
トラップ解除([器用度])	6			6 (2D)
危険感知([感知])	2			2 (2D)
エネミー識別([知力])	3			3 (2D)
魔法判定([知力])	3			3 (2D)

ライフスタイル

携帯品 (重量)	携帯品 (重量)
冒険者カード (0)	()
冒険者セット (5)	()
バックパック (0)	()
ハイヒールポーション×2 (2)	()
マナタイト (小)×2 (2)	()
()	()
()	()
()	()
()	()
携帯重量/ 携帯可能重量: 9/41	所持金 410 KE

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
転生特典: 防具	1	アイテム	-	自身	-	-	1	アークイバスマーの「物理防御力+2、魔法防御力+1」(計算済)	P127
カバーリング	1	DR直前	自動成功	単体	至近	2	1	対象をかばう。防御中1回	P135
カバームーブ	1	(カバーリング)	自動成功	自身	-	4	3	(カバーリング)を「射程:20m」に。シーン1回	P135
強撃	5	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+5D	P135
真空波	1	効果参照	自動成功	自身	-	-	1	武器攻撃と同時に使用。ダメージ+50、「対象:単体※」に。シナリオ1回	P136
盾攻撃スキル	2	パッシブ	-	自身	-	-	3	白兵攻撃の命中判定+2、ダメージ+4 (計算済)	P136
追撃	3	DR直後	自動成功	自身	-	3	3	武器攻撃のダメージ+6D。シーン1回	P137
武器スキル: 長剣	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	長剣使用。命中判定+1D (計算済)	P138
振り下ろし	1	マイナー	自動成功	自身	-	5	1	白兵攻撃のダメージ+8	P138
携帯スキル	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	携帯可能重量+18 (計算済)	P166
特訓スキル	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	[筋力基本値]+3、[感知基本値]-1 (計算済)	上P181
アラウンドカバー	1	(カバーリング)	自動成功	自身	-	4	3	同じエンゲージすべてをかばう。シナリオ1回	P172
渾身スキル	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	武器攻撃のダメージ+8 (計算済)	上P191