

ヴィラン組織専用ヒーローフォース表

●ヴィラン組織専用ヒーローフォース (HF) 表

名称	対象	宣言	効果	ブレイク効果	参照ページ
テラーサクセス	単体	判定の直後	テラー専用。メジャーアクションの判定をクリティカルにする。攻撃の場合、さらにダメージ+5D。	使用した判定にリアクションは行なえない。	『MAA』P86
スマッシュアタック	単体	ダメージロールの直前	SB社専用。10D点のダメージ増加を行なう。	さらにダメージ属性を〈神〉に変更し、適用するキャラクターをHF以外で変更できなくなる。	『MAA』P87
シヴァスクリュー	範囲 (選択) ☆	イニシアチブプロセス	シヴァクゾーン専用。対象に5Dの〈神〉ダメージを与える。	与えるダメージを15Dに変更する。	『MAA』P88
デザイアアクセル	単体 ☆	イニシアチブプロセス	Dリーグ専用。対象にメインプロセスを行なわせる。	メジャーアクションの判定をクリティカルにする。	『MAA』P89
ヒドースピード	自身	イニシアチブプロセス	ヒドー専用。任意の場所に移動する。退場も可能。任意のキャラクターも移動、退場させることができる。HF以外の方法で妨害できない。	「対象：単体」「宣言：判定の直後」としてリアクションの判定に使用可能。判定をクリティカルにする。	『MAG』P86
ダクカンダメージ	単体	ダメージロールの直後	ダクカン人専用。対象が受ける実ダメージを0にする。追加で受けるバッドステータスや特技、アイテムの効果なども打ち消す。	このHFを「対象：範囲（選択）」に変更する。	『MAG』P87
オーバーテンション	単体	本文	オーバーマンチャーチ専用。攻撃を「対象：場面（選択）」にし、さらに「射程：視界」に変更する。	このHFを使用した攻撃の命中判定の達成値に+20する。	『MAB』P94
ボンジンバイト	本文	実ダメージ適用の際	凡人戦線専用。あなたが受けた実ダメージを、その実ダメージを与えた相手にも同時に与え、MPも同値失わせる。最大で【カ場値】点まで。HF以外で軽減不可。	—	『MAB』P95
グレイブムーン	単体	判定の直後	グレイブヤード専用。判定をファンブルにする。HFによるクリティカル以外のクリティカルも打ち消す。また、〈ライジングサン〉で相殺される。	HFによるクリティカルも打ち消す。その場合、ファンブルの代わりに、達成値に-20にする。	『MAW』P157
ジゲンアクセル	単体 ☆	イニシアチブプロセス	超次元海賊団専用。対象にメインプロセスを行なわせる。	攻撃の場合、さらにダメージ+5D。	『MAH』P122
アイディアルズサン	単体	判定の直後	アイディアルズ専用。判定をクリティカルにする。ファンブルも打ち消す。また、〈ナイトメアムーン〉で相殺される。	攻撃の場合、さらにダメージ属性を〈神〉に変更し、適用するキャラクターをHF以外で変更できなくなる。	『MAH』P123
A158スクリュー	単体 ☆	イニシアチブプロセス	A158専用。対象に5Dの〈神〉ダメージを与える。適用するキャラクターをHF以外で変更できなくなる。	与えるダメージを15Dに変更する。	『MAC』P152
シャドウホープ	自身	本文	—	対象のHPを最大値まで回復する。戦闘不能、死亡も回復できる。倒れたシーン以外ならFPも最大値まで回復できる。エンディングフェイズ以降は使用できない。PCの誰かがHFをひとつ消費すると相殺される。	『MAC』P153