

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

悪を断つ騎士 (GC)

ギガキャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル	/ 3 レベル	HF(ヒーローフォース)	参照ページ	登場判定
	ベルトアーマー	/ 1 レベル	グレイトサクセス	P134	[幸運](F) + 4
	ソードナイト	/ 2 レベル	ライジングサン	チP46	コネクション(F+2) + 6
		/ レベル			

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	12	13	10	12	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 4	C + 4	D + 3	E + 4	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、GPS、 キュアナブナンスジュエル、 ギガパンチ、ギガキック
経歴	・	
邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ハイドアウト	個人基地、家、個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディ	ソウル	ギガ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ベルトアーマー 1	ソードナイト 2			スラッシュヘルム	ナイトメイル	ギガベルト	(サンダーフルール) 追加(自)	ナイトヘルム	剣の誓約			
命中値 (B+C)÷2	4	2	2		命中値 8	+1	0	0	0			+1		命中値 10
回避値 (B+F)÷2	4	1	1		回避値 6	+1	0	0	0					回避値 7
心魂値 (D+C)÷2	3	0	1		心魂値 4	0	0	0	0					心魂値 4
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	0		魂魄値 3	-1	0	0	0					魂魄値 2
行動値 B+D	7	0	1		行動値 8	0	-1	-1	+1		-1			行動値 6
力場値		7	16		力場値 23	+8	+8	0						力場値 39
耐久力 (体力基本値)	14	1	2		耐久力 17									耐久力 17
精神力 (意志基本値)	12	4	10		精神力 26	+6	+6	0						精神力 38
攻撃力		1	2		攻撃力 3	+5	+2	+2	(雷)+6					武器1 (雷)+ 18 武器2 +

戦闘移動	新	刺	炎	氷	雷	光	闇	代償	射程
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正	8	6	5						
40 GCM	8	7	6	4	4	2			
全力移動	3	3	3	3	3	3			
戦闘移動×2	2	2	2	2	2	2			
80 GCM	2	2	2	2	2	2			
							4MP		
							至近		

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
フルフォース	1	変	DR前	自身	なし	3MP	物理攻撃のダメージ+1D	P136
見ていてください	1	変	セットアップ	自身	なし	4MP	シーン中、攻撃のダメージ+4	ワP30
剣の誓約	1	自、変	本文	自身	なし	なし	サンダーフルールを装備中、【命中値】+1(計算済み)	チP46
ナイトスピリット	1	変	カバーアップ	自身	なし	3MP	行動済みでもカバーアップ可。プロセス1回	チP48
ギガントソード	1	変	マイナー	自身	なし	3MP	シーン中、サンダーフルールを装備し、「攻撃力」+7	チP47
ソードブラスト	1	変	メジャー	単体	武器	5MP	戦闘移動。ダメージ+2D。シーン1回	チP47