

# チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

行動する司令 (GC)

## ギガキャラクターシート

|               |     |       |     |
|---------------|-----|-------|-----|
| キャラクター名/ヒーロー名 |     | 性別    | 年齢  |
| プレイヤー名        |     | 変身前の姿 |     |
| 使用経験点         | 外見  | 瞳の色   | 髪の色 |
|               | 肌の色 | 身長・体重 |     |

|              |           |         |                       |                 |
|--------------|-----------|---------|-----------------------|-----------------|
| レベル          | キャラクターレベル | / 3 レベル | HF(ヒーローフォース)<br>参照ページ | 登場判定            |
|              | アーマメント    | / 1 レベル |                       |                 |
|              | コマンダー     | / 1 レベル |                       |                 |
|              | ガンスリンガー   | / 1 レベル |                       |                 |
| HF(ヒーローフォース) |           | ゼロダメージ  | ギP24                  | [幸運] (F)<br>+ 3 |
| ダブルアクセル      |           | チP38    | コネクション(F+2)           | + 5             |

| 能力値                     | 体力       | 反射       | 知覚       | 理知       | 意志       | 幸運       |
|-------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 基本値                     | 10       | 15       | 13       | 13       | 12       | 10       |
| 能力ボーナス<br>基本値÷3(端数切り捨て) | A<br>+ 3 | B<br>+ 5 | C<br>+ 4 | D<br>+ 4 | E<br>+ 4 | F<br>+ 3 |

|       |        |   |
|-------|--------|---|
| ライフパス | オース    | アイテム  |
| 出自    | ・平和を守る | 衣服、携帯端末、GPS、<br>キュアポイズンジュエル、<br>キュアナンブナンスジュエル、<br>レイブラスター |
| 経歴    | ・      |   |
| 邂逅    | コネクション | 関係  |

|    |        |                        |
|----|--------|------------------------|
| 背景 | 財産ポイント | 3                      |
|    | ハイドアウト | 中規模基地、複合施設、<br>指令室、調理室 |

| 戦闘値表           | 戦闘値ベース<br>(端数切り捨て) | クラス/レベル |       |         | 未装備(小計) | ボディ      | ソウル      | ギガ      | 武器1      | 武器2    | オプション | その他1 | その他2 | 戦闘値<br>現在値(合計)      |
|----------------|--------------------|---------|-------|---------|---------|----------|----------|---------|----------|--------|-------|------|------|---------------------|
|                |                    | アーマメント  | コマンダー | ガンスリンガー |         | アーマークラッド | コマンダースーツ | ベースロケット | レーザー砲(射) | 総司令マント |       |      |      |                     |
| 命中値<br>(B+C)÷2 | 4                  | 1       | 1     | 2       | 命中値 8   | +1       | +1       | -1      | -1       |        | +1    |      |      | 命中値 9               |
| 回避値<br>(B+F)÷2 | 4                  | 0       | 0     | 0       | 回避値 4   | 0        | 0        | -2      | 0        |        | 0     |      |      | 回避値 2               |
| 心魂値<br>(D+C)÷2 | 4                  | 1       | 1     | 0       | 心魂値 6   | +1       | +1       | -1      | 0        |        | +1    |      |      | 心魂値 8               |
| 魂魄値<br>(D+F)÷2 | 3                  | 0       | 0     | 0       | 魂魄値 3   | 0        | 0        | -2      | 0        |        | 0     |      |      | 魂魄値 1               |
| 行動値<br>B+D     | 9                  | 0       | 1     | 1       | 行動値 11  | 0        | 0        | -3      | -4       |        | -2    |      |      | 行動値 2               |
| 力場値            |                    | 9       | 5     | 5       | 力場値 19  | +9       | +8       |         |          |        |       |      |      | 力場値 36              |
| 耐久力<br>(体力基本値) | 10                 | 1       | 1     | 1       | 耐久力 13  |          |          |         |          |        |       |      |      | 耐久力 13              |
| 精神力<br>(意志基本値) | 12                 | 5       | 7     | 4       | 精神力 28  | +8       | +6       |         |          |        |       |      |      | 精神力 42              |
| 攻撃力            |                    | 1       | 1     | 1       | 攻撃力 3   | +2       | +3       | +4      | (光)+12   |        |       |      |      | 武器1 (光)+24<br>武器2 + |

| 戦闘移動                 |  | 新<br>刺<br>殺<br>炎<br>氷<br>雷<br>光<br>闇<br>代償<br>射程 | 斬 | 刺 | 炎 | 氷 | 雷 | 光 | 闇 | 代償 |       |
|----------------------|--|--|---|---|---|---|---|---|---|----|-------|
| [体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正 |  |  | 7 | 6 | 7 |   |   |   |   |    | 1     |
| 30 GCM               |  |  | 5 | 5 | 6 |   |   |   |   |    | 1     |
|                      |  |  | 7 | 4 | 5 |   |   |   |   |    | 1     |
|                      |  |  | 4 | 2 |   |   |   |   |   |    | 1     |
|                      |  |  | 4 | 2 |   |   |   |   |   |    | 1     |
|                      |  |  | 2 |   |   |   |   |   |   |    | 1     |
|                      |  |  | 2 |   |   |   |   |   |   |    | 1     |
|                      |  |  |   |   |   |   |   |   |   |    | 9MP   |
| 60 GCM               |  |  |   |   |   |   |   |   |   |    | 50GCM |

| 特技名         | レベル | 種別 | タイミング  | 対象  | 射程 | 代償  | 効果                                    | 参照ページ |
|-------------|-----|----|--------|-----|----|-----|---------------------------------------|-------|
| 変身!         | 1   | 自  | オート    | 自身  | なし | なし  | 変身状態となる                               | P194  |
| 光彩バリア       | 1   | 変  | DR後    | 単体  | 至近 | 3MP | ダメージ軽減[3D+5]点。ラウンド1回                  | ギP25  |
| 異次元対応機能     | 1   | 変  | 常時     | 自身  | なし | なし  | ダメージ軽減効果+3(計算済み)。宇宙、水中、異次元のペナルティを無視   | ギP24  |
| 勝利への下準備     | 1   | 自  | 判定後    | 単体× | 視界 | 6MP | 能力値判定+2。シーン1回                         | チP38  |
| ヒーローズアッセンブル | 1   | 変  | セットアップ | 自身  | なし | 5MP | 他のPCがいる場合に使用可。次の攻撃のダメージ+4D。シナリオ1回     | チP39  |
| 成功の道筋       | 1   | -  | 判定後    | 単体× | 視界 | 6MP | 判定振り直し。対象は拒否可。ラウンド1回                  | チP39  |
| アシストショット    | 1   | 変  | DR前    | 単体× | 本文 | 3MP | 20m以内にダメージ増加[1D+2]点。ラウンド1回            | ヒP24  |
| マキシマムバレット   | 1   | 変  | DR前    | 自身  | なし | 6MP | ダメージ+2D。攻撃の対象がBSがブレイク中なら、さらに+2D。シーン1回 | ヒP25  |