

# チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マーゲナルヒーローズ

幸せの鉄人 (GC)

## ギガキャラクターシート

|               |    |       |       |
|---------------|----|-------|-------|
| キャラクター名/ヒーロー名 |    | 性別    | 年齢    |
| プレイヤー名        |    | 変身前の姿 |       |
| 使用経験点         | 外見 | 瞳の色   | 髪の色   |
|               |    | 肌の色   | 身長・体重 |

|              |           |       |                    |
|--------------|-----------|-------|--------------------|
| レベル          | キャラクターレベル | 3     | レベル                |
|              | プリティ      | 2     | レベル                |
|              | クラフター     | 1     | レベル                |
|              |           |       | レベル                |
| HF(ヒーローフォース) |           | 参照ページ | 登場判定               |
| フェニックスホープ    |           | P146  | [幸運](F)<br>+ 4     |
| エクステンション     |           | チP34  | コネクション(F+2)<br>+ 6 |

|                         |          |          |          |          |          |          |
|-------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 能力値                     | 体力       | 反射       | 知覚       | 理知       | 意志       | 幸運       |
| 基本値                     | 6        | 11       | 15       | 15       | 14       | 12       |
| 能力ボーナス<br>基本値÷3(端数切り捨て) | A<br>+ 2 | B<br>+ 3 | C<br>+ 5 | D<br>+ 5 | E<br>+ 4 | F<br>+ 4 |

|       |        |                              |
|-------|--------|------------------------------|
| ライフパス | オース    | アイテム                         |
| 出自    | ・平和を守る | 衣服、携帯端末、リペアジュエル、<br>ホイップウィップ |
| 経歴    | ・      |                              |
| 邂逅    | コネクション | 関係                           |

|    |        |                    |
|----|--------|--------------------|
| 背景 | 財産ポイント | 2                  |
|    | ハイドアウト | 超小規模基地、<br>喫茶店、調理室 |

| 戦闘値表           | 戦闘値ベース<br>(端数切り捨て) | クラス/レベル   |            |  | 未装備(小計)   | ボディ<br>スーツ | ソウル<br>スーツ | ギガ<br>スロット | 武器1       | 武器2      | オプション | その他1 | その他2 | 戦闘値<br>現在値(合計)       |
|----------------|--------------------|-----------|------------|--|-----------|------------|------------|------------|-----------|----------|-------|------|------|----------------------|
|                |                    | プリティ<br>2 | クラフター<br>1 |  |           | バトルフル      | クッキングエプロン  | ギガドレス      | ギガシヨック(特) | WCロイヤルパン |       |      |      |                      |
| 命中値<br>(B+C)÷2 | 4                  | 1         | 0          |  | 命中値<br>5  | 0          | 0          | 0          | 0         | 0        |       |      |      | 命中値<br>5             |
| 回避値<br>(B+F)÷2 | 3                  | 2         | 1          |  | 回避値<br>6  | 0          | 0          | 0          | 0         | 0        |       |      |      | 回避値<br>6             |
| 心魂値<br>(D+C)÷2 | 5                  | 2         | 0          |  | 心魂値<br>7  | +2         | +1         | 0          | 0         |          | +1    |      |      | 心魂値<br>11            |
| 魂魄値<br>(D+F)÷2 | 4                  | 2         | 1          |  | 魂魄値<br>7  | +1         | +1         | 0          | 0         |          | 0     |      |      | 魂魄値<br>9             |
| 行動値<br>B+D     | 8                  | 2         | 1          |  | 行動値<br>11 | +1         | +1         | -1         | -2        |          | 0     |      |      | 行動値<br>10            |
| 力場値            |                    | 8         | 6          |  | 力場値<br>14 | +6         | +6         | 0          |           |          |       |      |      | 力場値<br>26            |
| 耐久力<br>(体力基本値) | 6                  | 2         | 1          |  | 耐久力<br>9  |            |            |            |           |          |       |      |      | 耐久力<br>9             |
| 精神力<br>(意志基本値) | 14                 | 14        | 7          |  | 精神力<br>35 | +10        | +8         | 0          |           |          |       |      |      | 精神力<br>53            |
| 攻撃力            |                    | 2         | 0          |  | 攻撃力<br>2  | +3         | +2         | +2         | (殴)+10    |          |       |      |      | 武器1 (殴)+ 19<br>武器2 + |

|      |                      |
|------|----------------------|
| 戦闘移動 | [体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正 |
|      | 30 GCM               |

|      |        |
|------|--------|
| 全力移動 | 戦闘移動×2 |
|      | 60 GCM |

|      |   |   |   |   |  |  |  |       |  |   |    |    |
|------|---|---|---|---|--|--|--|-------|--|---|----|----|
| 防御修正 | 斬 | 3 | 3 | 3 |  |  |  |       |  |   | 斬  | 9  |
|      | 刺 | 2 | 2 | 2 |  |  |  |       |  |   | 刺  | 6  |
|      | 殴 | 1 | 2 | 1 |  |  |  |       |  |   | 殴  | 4  |
|      | 炎 | 3 | 4 | 4 |  |  |  |       |  |   | 炎  | 11 |
|      | 氷 | 3 | 4 | 4 |  |  |  |       |  |   | 氷  | 11 |
|      | 雷 | 3 | 4 | 4 |  |  |  |       |  |   | 雷  | 11 |
|      | 光 |   |   | 6 |  |  |  |       |  |   | 光  | 6  |
| 闇    |   |   | 6 |   |  |  |  |       |  | 闇 | 6  |    |
| 代償   |   |   |   |   |  |  |  | 3MP   |  |   | 代償 |    |
| 射程   |   |   |   |   |  |  |  | 20GCM |  |   |    |    |

| 特技名       | レベル | 種別 | タイミング  | 対象 | 射程 | 代償  | 効果                           | 参照ページ |
|-----------|-----|----|--------|----|----|-----|------------------------------|-------|
| 変身!       | 1   | 自  | オート    | 自身 | なし | なし  | 変身状態となる                      | P194  |
| 華麗なる技     | 1   | -  | メジャー   | 単体 | 武器 | 1MP | ホイップウィップによる特殊攻撃。移動後可         | P148  |
| 伝説の戦士     | 1   | -  | 本文     | 自身 | なし | 4MP | 特殊攻撃がFP回復する特技と同時。効果+1D       | P148  |
| 気合入れ      | 2   | 変  | マイナー   | 自身 | なし | 6MP | ダメージ+2D。(ブレイク中、さらに+1D)。シーン1回 | P149  |
| アイテムクラフト  | 1   | 自  | 判定後    | 単体 | 視界 | なし  | 能力値判定+3。財産ポイント1点消費。シナリオ1回    | チP34  |
| マジカルクッキング | 1   | 変  | 常時     | 自身 | なし | なし  | ホイップウィップのデータ変更               | チP35  |
| 機能追加:武器威力 | 1   | 変  | セットアップ | 単体 | 至近 | 4MP | シーン中、対象の武器の「攻撃力」+3           | チP35  |