

# チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES

## マージナルヒーローズ

競技の支配者

### キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル / 3 レベル	HF(ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
	ミュータント / 1 レベル	ライジングサン バP16	[幸運](F) + 4
	エクセレント / 1 レベル	グレートサクセス ワP24	コネクション(F+2) + 6
	アスリート / 1 レベル		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	13	12	13	13	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 4	C + 4	D + 4	E + 4	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、リペアジュエル、GPS
経験	・	
邂逅	コネクション 関係	

背景	財産ポイント 6
	ハイドアウト 中規模基地、個室、グッズ開発、スポーツ施設

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		ミュータント / 1	エクセレント / 1	アスリート / 1		メタモルスーツ	スインスーツ	セットアップ行動値	クイックスパイク					
命中値 (B+C)÷2	4	1	1	1	命中値 7	+1	+1	0		0				命中値 9
回避値 (B+F)÷2	4	1	0	1	回避値 6	0	0	0		+1				回避値 7
心魂値 (D+C)÷2	4	1	1	0	心魂値 6	+1	-1	0		0				心魂値 6
魂魄値 (D+F)÷2	4	0	0	1	魂魄値 5	0	0	0		-1				魂魄値 4
行動値 B+D	8	1	2	2	行動値 13	+1	+1	0		+1				行動値 16
力場値		7	5	7	力場値 19	+6	+8							力場値 33
耐久力 (体力基本値)	12	2	1	1	耐久力 16									耐久力 16
精神力 (意志基本値)	13	6	6	6	精神力 31	+6	+6							精神力 43
攻撃力		1	0	0	攻撃力 1	+3	+2	(殴)+4						武器1 (殴)+ 10 武器2 +

戦闘移動
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正
50メートル

全力移動
戦闘移動×2
100メートル

新刺	5	6												新 11
刺	3	5												刺 8
殴	5	4												殴 9
炎	2													炎 2
氷	2													氷 2
雷	2													雷 2
光														光 0
闇														闇 0
代償								なし						代償
射程								至近						

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
超人種	1	自	常時	自身	なし	なし	【意志】と【幸運】の基本値+1(計算済み)	バP16
変異:スピードスター	1	変	セットアップ	自身	なし	6MP	シーン中、攻撃のダメージと【行動値】+2	バP17
変異障壁	1	変	DR後	単体	至近	8MP	ダメージ軽減[3D+3]点。ラウンド1回	バP19
覚悟の試合	1	変	本文	自身	なし	10MP	クライマックス開始時に使用。シーン中、攻撃のダメージ+4	チP31
幻影フェイント	1	変	判定後	自身	なし	4MP	判定を振り直す。ラウンド1回	チP31
弱点看破	1	-	メジャー	単体	武器	4MP	攻撃後、シーン終了まで対象の(神)以外の防御修正-5(最低0)	ワP23
ハザードプラン	1	変	判定前	単体	50m	5MP	判定のC値-2(下限9)、F値+1(上限12)。ラウンド1回	ワP23