

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES

マージナルヒーローズ

幸せの鉄人

キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル / 3 レベル	HF(ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
	プリティ / 2 レベル	フェニックスホープ P146	[幸運](F) + 4
	クラフター / 1 レベル	エクステンション チP34	コネクション(F+2) + 6
	/ レベル		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	6	11	15	15	14	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 2	B + 3	C + 5	D + 5	E + 4	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、リペアジュエル
経験	・	
邂逅	コネクション 関係	

背景	財産ポイント 2
	ハイドアウト 超小規模基地、
	喫茶店、調理室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディ	ソウル	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		プリティ	クラフター			バトル	スーツ	武器	武器	その他	その他	その他		
命中値 (B+C)÷2	4	1	0		命中値 5	0	0	+1	0				命中値 6	
回避値 (B+F)÷2	3	2	1		回避値 6	0	0	0	0				回避値 6	
心魂値 (D+C)÷2	5	2	0		心魂値 7	+2	+1	+1	+1				心魂値 12	
魂魄値 (D+F)÷2	4	2	1		魂魄値 7	+1	+1	0	0				魂魄値 9	
行動値 B+D	8	2	1		行動値 11	+1	+1	+1	0				行動値 14	
力場値		8	6		力場値 14	+6	+6						力場値 26	
耐久力 (体力基本値)	6	2	1		耐久力 9								耐久力 9	
精神力 (意志基本値)	14	14	7		精神力 35	+10	+8						精神力 53	
攻撃力		2	0		攻撃力 2	+3	+2	(刺/殴)+9					武器1 (刺/殴)+ 16 武器2 +	

戦闘移動	新 刺 毆 炎 氷 雷 光 闇 代償 射程	新	刺	毆	炎	氷	雷	光	闇	代償
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正		3	3							
30メートル		2	2							
		1	2							
		3	4							
		3	4							
		3	4							

特技	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
	変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
	華麗なる技	1	-	メジャー	単体	武器	1MP	ホイップウィップによる特殊攻撃。移動後可	P148
	伝説の戦士	1	-	本文	自身	なし	4MP	特殊攻撃かFP回復する特技と同時。効果+1D	P148
	気合入れ	2	変	マイナー	自身	なし	6MP	ダメージ+2D。(ブレイク中、さらに+1D)。シーン1回	P149
	アイテムクラフト	1	自	判定後	単体	視界	なし	能力値判定+3。財産ポイント1点消費。シナリオ1回	チP34
	マジカルクッキング	1	変	常時	自身	なし	なし	ホイップウィップのデータ変更(計算済み)	チP35
	機能追加:武器威力	1	変	セットアップ	単体	至近	4MP	シーン中、対象の武器の「攻撃力」+3	チP35