

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

危険に踏み込む者

キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル / 3 レベル	HF(ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
	ヒートブラッド / 1 レベル	リブートコマンド パP20	[幸運](F) + 4
	スパイ / 2 レベル	ナイトメアムーン チP42	コネクション(F+2) + 6
	/ レベル		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	13	15	13	9	14
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 4	C + 5	D + 4	E + 3	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、GPS、 リペアジュエル
経験	・	
邂逅	コネクション 関係	

背景	財産ポイント 1
	ハイドアウト 個人基地、事務所、 司令室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		ヒートブレード 1	スパイ 2			見切りの境地	スパイジャケット	(BOS:マヒ)追加	パラライズ(ストル射)	(知覚判定+1)	黄金の勇氣	ウェポンエキスパート		
命中値 (B+C)÷2	4	0	1		命中値 5	+1	+1	-1			+2			命中値 8
回避値 (B+F)÷2	4	0	2		回避値 6	+2	0	-1						回避値 7
心魂値 (D+C)÷2	4	0	1		心魂値 5	0	0	0						心魂値 5
魂魄値 (D+F)÷2	4	0	1		魂魄値 5	+1	0	0						魂魄値 6
行動値 B+D	8	2	1		行動値 11	0	+1	+1						行動値 13
力場値		3	6		力場値 9	+5	+4							力場値 18
耐久力 (体力基本値)	9	5	2		耐久力 16									耐久力 16
精神力 (意志基本値)	9	6	14		精神力 29	+7	+6							精神力 42
攻撃力		1	1		攻撃力 2	+1	+2	(刺)+3				+4		武器1 (刺)+ 12 武器2 +

戦闘移動
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正
30メートル

全力移動
戦闘移動×2
60メートル

新 刺 炎 氷 雷 光 闇	防 御 修 正	斬	0	3									斬 3	
		刺	0	2									刺 2	
		殴	0	2									殴 2	
		炎		1									炎 1	
		氷		1									氷 1	
		雷		1									雷 1	
		光											光 0	
		闇											闇 0	
		代償												代償
		射程							3MP					
							20m							

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
黄金の勇氣	1	自	常時	自身	なし	なし	【命中値】+2(計算済み)	パP20
トリックムーブ	1	-	ムーブ	自身	なし	4MP	戦闘移動。メインプロセス中飛行状態、命中判定+1	ヒP42
勝利のかけひき	1	-	マイナー	自身	なし	6MP	ダメージ+4(攻撃の対象がブレイク時、さらに+1D)	パP21
スパイセンス	1	自	判定後	自身	なし	なし	能力値判定+3。シナリオ1回	チP42
ジョーカープレイ	1	変	メジャー	単体	なし	4MP	攻撃。ダメージ+2D(ブレイク中さらに+2D)。シーン1回	チP43
ウェポンエキスパート	1	変	常時	自身	なし	なし	パラライズピストルのダメージ+4(計算済み)	チP43
かく乱	2	-	判定後	単体×	視界	7MP	判定振り直し。拒否不可。シナリオ1回	チP44