

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガード

# RPG

## キャラクターシート

希望の列車 (列車形態)

キャラクター名	性別:	機体名	機体サイズ
	年齢:	カバー	L
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色 髪の色
		肌の色	身長・体重

キャラクターレベル / 3 レベル	加護	登場判定
コンダクター / 2 レベル	イドウン 『MGR』 P72	【幸運】(F) + 5
エクスプレス / 1 レベル	ジークフリード 『GF28-5』 P95	コネクション(F+2)
/ レベル	ブラギ 『MGR』 P100	+ 7

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	15	12	12	16	15
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 4	D + 4	E + 5	F + 5

ライフパス	汎用特技
	特技名 レベル 種別 タイミング 対象 射程 代償 備考 参照ページ

出身	ミッション	アイテム
	・平和を守る	フォーチュン徽章、携帯端末、賦活剤、自動脱出装置、牽引旅客車、装飾品、パイロットスーツ、ナックル、エキストラ、エクスプレスソード、列機拳足、●中型ミサイルポッド

経験	コネクション	関係

選定	背景	財産ポイント
		2
		ライフスタイル
		組織の構成員
		住居
		個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武装近	副武装近	主武装遠	副武装遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		コンダクター 2	エクスプレス 1			ガード 列車形態(※1)	●トレンガン エクスプレス級	●トレンガン			エンライジャー AL粒子 エンライジャー			
命中値 (B+C)÷2	4	2	1		命中値 7	2								命中値 9
回避値 (B+F)÷2	5	2	1		回避値 8	-1	1	1						回避値 9
砲撃値 (D+C)÷2	4	2	1		砲撃値 7	2								砲撃値 9
防壁値 (D+F)÷2	4	2	1		防壁値 7	5								防壁値 12
行動値 B+D	9	2	2		行動値 13	2	-2	-2						行動値 11
力場値		16	6		力場値 22	15					10			力場値 47
耐久力 [体力基本値]	9	8	5		耐久力 22									耐久力 22
感応力 [意志基本値]	16	6	5		感応力 27	15								感応力 42
攻撃力		2	0		攻撃力 2	1	段+5							主武装近 段 +8 副武装近 段 +8 主武装遠 + 副武装遠 +
戦闘移動 [移動力]+([体力]÷3)					5マス									斬 5 刺 3 殴 5 炎氷光 5 雷闇 3
全力移動 戦闘移動×2					10マス									代償 弾数:3 弾数:3 代償 1~3 1~3

## 特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
イメージゲートダイブ	1	自、機	いつでも	自身	なし	2EN	加護ひとつを《ヘルモード》に変更する	[GF28-5] P99
イグニッションブレイブ	1	回	インシアチブプロセス	単体	視界	2HP	HP回復。[3D6+6] 回復。自身不可。ラウンド1回。	[MGR] P73
クイックリペア	1	回	インシアチブプロセス	単体	視界	2HP	FP回復。[3D6+6] 回復。自身不可。ラウンド1回。	[MGR] P73
チェンジエクスプレス	1	自、機	メインプロセスの開始時	自身	なし	2EN	変形を行なう。『MGR』 P206参照	[GF28-5] P99
イメージレール敷設	1	自、機	ムーブアクションの直前	本文	本文	2EN	隣接するスクウェアから3マスに、移動力を消費しないレールを敷設する	[GF28-5] P99
鋼機変形	1	機	マイナーアクション	自身	なし	4EN	変形を行なう。『MGR』 P206参照	[MGR] P112
湧き出る勇氣	1	回	マイナーアクション	自身	なし	3HP	FP [3D6+3] 点とバッドステータスひとつ回復	[GF28-5] P98
ツインアームズ	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	4HP	ナックルで白兵攻撃。ダメージ+8	[MGR] P113
Eグランブレイカー	1	機、砲、ダ	メジャーアクション	単体☆	0~8	加護	遠隔攻撃を行なう。[《神》+25+15D6] ダメージ。	[GF28-5] P99
アタックエクステンション	2	-	命中判定の直前	単体	視界	4HP	攻撃対象の範囲を+1。自身不可。ラウンド1回。	[MGR] P73
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0~4	1HP	カバーアップを行なっても行動終了にならない。	[MGR] P72
エクスプレスシールド	1	機、防	ダメージロールの直後	自身	なし	2EN	ダメージ軽減。[2D6+1] 点。ラウンド1回。	[GF28-5] P99