

MONOTONE MUSEUM

MRPG改訂版

キャラクターシート

モトーンミュージアム

キャラクター名

性別:

年齢:

プレイヤー名

使用
経験点

背景

種族

職業

特徴

外見

出身地

瞳の色

髪の色

肌の色

体格

演者
レベル

基本
剥離値

逸脱能力

取得数

クラス

レベル

クラス

レベル

クラス

レベル

逸脱能力名

タイミング

代償

制限

効果

能力値

肉体

知覚

意志

感応

社会

縫製

基本値

a

b

c

d

e

f

能力
ボーナス
基本値÷3(端数切り捨て)

A
+

B
+

C
+

D
+

E
+

F
+

出自

喪失

特性/効果

境遇

喪失

特性/効果

パートナー

固定

感情

喪失

所持品

常備化ポイント
(E×10+10)

財産ポイント:

戦闘値表

戦闘値ベース
(端数切り捨て)

クラス/レベル

未装備
(小計)

武器右

武器左

防具

アクセサリ1

アクセサリ2

その他

現在値
(合計)

命中値

(A+B)÷2

回避値

(B+C)÷2

術操値

(C+D)÷2

抵抗値

(D+F)÷2

行動値

B+D

耐久力

(a+b)÷2+10

精神力

(c+d)÷2

攻撃力

命中値

回避値

術操値

抵抗値

行動値

耐久力 (HP上限)

精神力 (MP上限)

攻撃力右 +

攻撃力左 +

斬

刺

殴

術

縫

戦闘移動

[行動値]+5

m

全力移動

[戦闘移動]×2

m

防御修正

斬
刺
殴
術
縫

射程

m

m

特技

特技名

レベル

種別

タイミング

判定値

難易度

対象

射程

代償

制限

効果

参照ページ