

MONOTOPE MUSEUM

モトーンミュージアム

MRPG改訂版

レコードシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
演目	
日付	

逸脱能力

名称	タイミング	対象	射程	代償	制限	効果

HP	耐久力

MP	精神力

剥離値	基本剥離値

喪失	配役
<input type="checkbox"/>	出自: 特性 / 効果
<input type="checkbox"/>	境遇: 特性 / 効果
<input type="checkbox"/>	パートナー 感情
<input type="checkbox"/>	感情
<input type="checkbox"/>	感情
<input type="checkbox"/>	感情
<input type="checkbox"/>	感情

バッドステータス	効果	回復方法
<input type="checkbox"/>	重圧 「タイミング：常時」以外の特技使用不可	マイナーアクション
<input type="checkbox"/>	狼狽 戦闘移動と全力移動不可。 リアクションの達成値-10	マイナーアクション
<input type="checkbox"/>	邪毒 クリンナッププロセス毎に [邪毒レベル] D6点の実ダメージ	アイテム・特技
<input type="checkbox"/>	マヒ 戦闘移動不可。 リアクションの達成値-5	アイテム・特技
<input type="checkbox"/>	放心 すべての判定の達成値-5	クリンナッププロセス
<input type="checkbox"/>	失速 飛行状態での戦闘移動と全力移動不可	マイナーアクション

財産ポイント	[社会]	剥離チェック時の振り直し上限 $B-(基本剥離値 \div 2)$
--------	------	-----------------------------------

経験点表	
・セッションに最後まで参加した	<input type="checkbox"/> 点
・演目の目的を達成した	<input type="checkbox"/> 点
・剥離チェックで振り足したダイスの数	- 点
・よいロールプレイをした	<input type="checkbox"/> 点
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった	<input type="checkbox"/> 点
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/> 点
・場所の手配、提供やセッションの準備を行なった	<input type="checkbox"/> 点
・感想を発信した	<input type="checkbox"/> 点
・あなたは物語を紡いだ	<input type="checkbox"/> 点
経験点合計	点

メモ

ゲームマスター署名
