

MONOTOONE MUSEUM

モトーンミュージアム

MRPG改訂版

キャラクターシート

名もなき旅人

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
背景	使用経験点

種族	人間
職業	出身地
特徴	
外見	瞳の色 髪の色
	肌の色 体格

演者レベル	3	基本剥離値	0	逸脱能力	取得数	2個		
クラス	旅人	/ 1	レベル	逸脱能力名	タイミング	代償	制限	効果
クラス	戦人	/ 2	レベル	虚構現出	オートアクション	剥離値+4	なし	対象が使用した逸脱能力を打ち消す [MMM] P 185
クラス		/	レベル	憤怒の一撃	ダメージロールの直前	剥離値+3	なし	自身の単体へのダメージ+8D6点&軽減不可 [MMM] P 185

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 16 (19)	b 15 (18)	c 10	d 10	e 12	f 10

能力ボーナス	A + 6	B + 6	C + 3	D + 3	E + 4	F + 3
--------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

配役	出自	喪失	特性/効果
	境遇	喪失	特性/効果
	パートナー	固定	感情

所持品	常備化ポイント (E×10+10)	50/50
薬石 ([MMM] P 196)、 毒消し ([MMM] P 196)、 干しナツメ ([MMM] P 197)		
財産ポイント:	4	

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ1	アクセサリ2	その他	現在値(合計)	
		旅人 / 1	戦人 / 2			紡ぐ者の剣		衣服	みかわしのマント		常時特技		
命中値	(A+B)÷2 6	1	2		9	1					1	命中値	11
回避値	(B+C)÷2 4	1	2		7						1	回避値	8
術操値	(C+D)÷2 3	1	1		5							術操値	5
抵抗値	(D+F)÷2 3	0	1		4							抵抗値	4
行動値	B+D 9	1	2		12							行動値	12
耐久力	(a+b)÷2+10 28	2	6		36						5	耐久力(HP上限)	41
精神力	(c+d)÷2 10	2	3		15							精神力(MP上限)	15
攻撃力		1	2		3	斬+7						攻撃力右	斬 + 10
												攻撃力左	+
戦闘移動												斬	1
[行動値]+5					17	m		1				刺	0
全力移動												殴	1
[戦闘移動]×2					34	m		1				術	0
												縫	0
射程							至近m	m					

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	[耐久力] +5 (修正済み)、 [命中値] [肉体] クリティカル値-1	[MMM] P 156
旅空の住人	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	[肉体基本値] [知覚基本値] +3 (修正済み)	[MMM] P 168
遍歴の鍛え	1	ビ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	[命中値] [回避値] +1 (修正済み)	[MMM] P 169
運命の糸	1	-	イニシアチブプロセス	自動成功	なし	単体☆	視界	3MP	なし	対象をパートナーにする。演目2体まで	[MMM] P 169
広き見聞	1	術	判定の直前	自動成功	なし	自身	なし	3MP	シーン1回	情報収集判定+3	[MMM] P 169
無双の一撃	2	-	メジャーアクション	[命中値]	対決	単体	武器	3MP	なし	物理攻撃。ダメージ+10点	[MMM] P 157
出会いが生む力	1	-	ダメージロールの直後	自動成功	なし	自身	なし	6MP	シーン1回	[パートナーの数] D6点、ダメージ上昇または軽減	[MMM] P 169
アイテム名											
みかわしのマント	-	アクセサリ	防御判定の直前	自動成功	なし	自身	なし	なし	シーン1回	防御判定の達成値+2	[MMM] P 195