

# MONOTONE MUSEUM

モノトーンミュージアム

## MRPG改訂版

### キャラクターシート

針の魔女

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
背景	使用経験点

種族	人間	
職業	出身地	
特徴		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	体格

演者レベル	3	基本剥離値	6	逸脱能力	取得数	3個
クラス	裁縫師	/	3	レベル		
クラス		/		レベル		
クラス		/		レベル		

逸脱能力名	タイミング	代償	制限	効果
忌まわしき不滅	オートアクション	剥離値+2	ラウンド1回	[HP] か [MP], バッドステータス回復 [MMM] P 184
憎悪の魔弾	オートアクション	剥離値+4	なし	自身が受けた実ダメージを攻撃者にも与える [MMM] P 185
死神の招き	ダメージロールの直前	剥離値+3	なし	対象が与えるダメージを+3D6点 [MMM] P 185

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 12	b 10	c 12	d 12	e 9	f 18

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3 (端数切り捨て)	+ 4	+ 3	+ 4	+ 4	+ 3	+ 6

配役	出自	喪失	特性/効果
	境遇	喪失	特性/効果
	パートナー	固定	感情

所持品	常備化ポイント (E×10+10)	40/40
糸電話 ([MMM] P 199)、		
雫の結晶 ([MMM] P 196)		
財産ポイント: 3		

モノトーンミュージアムRPG

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセリ1	アクセリ2	その他	現在値 (合計)		
		裁縫師 / 3	/	/		紡ぎ針	裁縫師の戦衣	常備のアクセリ	珊瑚の首飾り					
命中値	(A+B)÷2 3	2			5							命中値	5	
回避値	(B+C)÷2 3	1			4							回避値	4	
術操値	(C+D)÷2 4	2			6	1					1	術操値	8	
抵抗値	(D+E)÷2 5	2			7			1				抵抗値	8	
行動値	B+D 7	2			9			-2				行動値	7	
耐久力	(a+b)÷2+10 21	6			27							耐久力 (HP上限)	27	
精神力	(c+d)÷2 12	6			18							精神力 (MP上限)	18	
攻撃力		3			3	縫+4						攻撃力右	縫 + 7	
												攻撃力左	+	
戦闘移動	[行動値]+5	12			m	防衛修正		3	3			斬	6	
全力移動	[戦闘移動]×2	24			m			1	0				刺	1
射程		至近	m	m				2	3				殴	5
								6	3			術	9	
								3	3			縫	6	

### 特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果	参照ページ
魔術裁縫具	1	必、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	糸電話と裁縫道具を常備化 (修正済み)	[MMM] P 170
千々繫ぐ糸	1	-	判定の直前	自動成功	なし	自身	なし	2MP	シーン1回	[社会]と情報収集の判定値を【縫製】に変更	[MMM] P 171
返し縫い	1	-	判定の直後	自動成功	なし	単体	視界	3MP	ラウンド1回	判定を振り直させる	[MMM] P 171
鋭き理	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	なし	紡ぎ針と術攻撃のダメージ+3点	[MMM] P 171
魔女の呪い	1	術	メジャーアクション	【術操値】対決	範囲 (選択)		20m	6MP	なし	術攻撃。〈縫〉2D6+6点。モブはさらに+10点	[MMM] P 171
紡ぎ針の加護	2	-	ダメージロールの直前	自動成功	なし	単体	20m	6MP	ラウンド2回	攻撃の属性を〈縫〉に変更しダメージ+6点	[MMM] P 171
世界の繕い手	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体☆	視界	3HP	演目3回	兆候表を振り直させる	[MMM] P 171
アイテム名											
糸電話	-	一般装備 (特技装備)	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	情報収集判定の達成値+2	[MMM] P 199

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2024 Tasuku Sugano / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.