

MONOTOONE MUSEUM

モントーンミュージアム

MRPG改訂版

キャラクターシート

奇妙な隣人

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
背景	使用経験点

種族	其達
職業	出身地
特徴	
外見	瞳の色 髪の色
	肌の色 体格

演者レベル	3	基本剥離値	2	逸脱能力	取得数	2個		
クラス	其達	/	1 レベル	逸脱能力名	タイミング	代償	制限	効果
クラス	賢者	/	1 レベル	潜在覚醒	オートアクション	剥離値+4	なし	ラウンド中代償を支払わずに特技を使用 [MMM] P 185
クラス	術者	/	1 レベル	虚構現出	オートアクション	剥離値+4	なし	対象が使用した逸脱能力を打ち消す [MMM] P 185

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 9	b 12	c 16	d 13	e 13	f 10

能力ボーナス	A +3	B +4	C +5	D +4	E +4	F +3
--------	------	------	------	------	------	------

配役	出自	喪失	特性/効果
	境遇	喪失	特性/効果
	パートナー	固定	感情

所持品	常備化ポイント (E×10+10)	50/50
干しナツメ [MMM] P 197、		
小さな其達の毛 [MMM] P 197		
財産ポイント: 4		

モントーンミュージアムRPG

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ1	アクセサリ2	その他	現在値(合計)		
		其達 /	賢者 /	術者 /		素手	礼服/ドレス	命の小瓶	珊瑚の首飾り	常時特技				
命中値	(A+B)÷2 3	1	0	0	4							命中値	4	
回避値	(B+C)÷2 4	1	1	0	6							回避値	6	
術操値	(C+D)÷2 4	1	0	2	7					1		術操値	8	
抵抗値	(D+E)÷2 3	1	1	1	6							抵抗値	6	
行動値	B+D 8	1	1	0	10							行動値	10	
耐久力	(a+b)÷2+10 20	1	2	2	25				5			耐久力(HP上限)	30	
精神力	(c+d)÷2 14	1	3	4	22						1	精神力(MP上限)	23	
攻撃力		1	0	0	1	段+0						攻撃力右	段 + 1	
												攻撃力左	+	
戦闘移動	[行動値]+5	15			m	防御修正		2				斬	2	
全力移動	[戦闘移動]×2	30			m			0					刺	0
								1					段	1
射程		至近	m	m								術	0	
												縫	0	

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果	参照ページ
念術	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	《念術:理力の衝撃》を取得、【精神力】+1(修正済み)	[MMM] P 160
追い風の靴	1	術	セットアッププロセス	自動成功	なし	単体	20m	3MP	なし	ラウンド中、行動値+1D6	[MMM] P 161
フワフワモノ	1	回	マイナーアクション	自動成功	なし	範囲(選択)	至近☆	5MP	シーン1回	自身不可。【MP】2D6+3点回復。	[MMM] P 177
念術:理力の衝撃	1	選、術	メジャーアクション	【術操値】対決	範囲(選択)	20m	4MP	なし	なし	術攻撃。《術》2D6+3点ダメージ	[MMM] P 161
奇妙な関わり	1	必、種	判定の直後	自動成功	なし	単体	視界	3MP	演目2回	判定の達成値-2	[MMM] P 176
賢者の知恵	1	必	判定の直後	自動成功	なし	単体	20m	3MP	演目2回	判定のダイス目ひとつを+1	[MMM] P 158
時波返し	1	術	判定の直後	自動成功	なし	単体	視界	3MP	ラウンド1回	判定を振り直させる	[MMM] P 161
須臾の対策	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	4MP	シーン1回	バッドステータスひとつ回復	[MMM] P 159
歪みずらし	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体☆	視界	4MP	演目3回	兆候表の結果を一段ずらす	[MMM] P 177
アイテム名											
礼服/ドレス	-	防具(布)	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【社会】達成値+1	[MMM] P 192
小さな其達の毛	-	使い捨て	判定の直前	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	情報収集判定+2	[MMM] P 197

*自己使用に限り複製を許可します。 ©2024 Tasuku Sugano / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.