

# MONOTOPIE MUSEUM RPG

モトミュージアム

## レコードシート ver.2

キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
演目	
日付	

### 逸脱能力

逸脱名	タイミング	代償	効果

<b>HP</b>	耐久力

<b>MP</b>	精神力

<b>剥離値</b>

<b>出自</b>	喪失 <input type="checkbox"/>

<b>パートナー</b>	感情	喪失
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

<b>境遇</b>	喪失 <input type="checkbox"/>

経験点表 (端数切り捨て)		点
・セッションに最後まで参加した	<input type="checkbox"/>	点
・演目の目的を達成した		点
・登場したシーンの数 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ÷ 3		点
・剥離チェックで振り足したダイスの数	—	点
・よいロールプレイをした	<input type="checkbox"/>	点
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった	<input type="checkbox"/>	点
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/>	点
・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった	<input type="checkbox"/>	点
<b>経験点合計</b>		点

<b>財産ポイント</b>	<input type="text"/>
---------------	----------------------

<b>剥離チェック時の振り足し上限</b>	8-(基本剥離値 ÷ 2)
-----------------------	---------------

<b>メモ</b>

<b>ゲームマスター署名</b>