

MONOTONE MUSEUM RPG

モトミュージアム

レコードシート ver.3

キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
演目	
日付	

逸脱能力					
逸脱名	タイミング	対象	射程	代償	効果

HP	耐久力
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	

MP	精神力
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	

剥離値	基本剥離値
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	

喪失	配役	
<input type="checkbox"/>	出自:	特性
<input type="checkbox"/>	境遇:	特性
<input type="checkbox"/>	パートナー	感情 /
<input type="checkbox"/>		感情 /

バッドステータス	効果	回復方法
<input type="checkbox"/>	重圧	「タイミング:常時」を除く特技使用不可。マイナーアクション
<input type="checkbox"/>	狼狽	戦闘移動・全力移動不可。リアクションの達成値-10。マイナーアクション
<input type="checkbox"/>	邪毒	クリンナッププロセスのたびに邪毒レベルD6点の実ダメージ。アイテム・特技
<input type="checkbox"/>	捕縛	武器攻撃不可。マイナーアクション+メジャーアクション
<input type="checkbox"/>	マヒ	戦闘移動不可。リアクションの達成値-5。アイテム・特技
<input type="checkbox"/>	放心	すべての判定の達成値-5。クリンナッププロセス
<input type="checkbox"/>	失速	飛行状態での戦闘移動および全力移動不可。マイナーアクション

財産ポイント	【社会】		剥離子エック時の振り直し上限	8-(基本剥離値÷2)
--------	------	--	----------------	-------------

経験点表 (端数切り捨て)	
・セッションに最後まで参加した	<input type="checkbox"/> 点
・演目の目的を達成した	<input type="checkbox"/> 点
・登場したシーンの数	<input type="checkbox"/> ÷ 3 点
・剥離子チェックで振り足したダイスの数	- 点
・よいロールプレイをした	<input type="checkbox"/> 点
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった	<input type="checkbox"/> 点
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/> 点
・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった	<input type="checkbox"/> 点
経験点合計	

ゲームマスター署名	
-----------	--

メモ	
----	--