

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル 基本剥離値

クラス	戦人	/	2	レベル
クラス	旅人	/	1	レベル
クラス		/		レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 16 (19)	b 15	c 10	d 10	e 12	f 10

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3 (端数切り捨て)	+ 6	+ 5	+ 3	+ 3	+ 4	+ 3

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>
	パートナー	感情 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

名もなき旅人

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数 個

逸脱名	タイミング	代償	効果
憤怒の一撃	ダメージロール	剥離値+3	ダメージ+8D6 P125
瞬速行動	イニシアチブプロセス	剥離値+3	メインプロセスを行なう P126

アイテム 常備化ポイント (E×10+10)
命石×2、
隕石

財産ポイント:

戦闘値表	戦闘値ハース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)
		戦人	旅人			紡ぐ者の剣	衣服					
命中値	(A+B)÷2 5	2	1		8	2						命中値 10
回避値	(B+C)÷2 4	2	1		7		0					回避値 7
術操値	(C+D)÷2 3	1	1		5							術操値 5
抵抗値	(D+F)÷2 3	1	0		4		0					抵抗値 4
行動値	B+D 8	2	1		11		0					行動値 11
耐久力	(a+b)÷2 17	6	2		25							耐久力 25
精神力	(c+d)÷2 10	3	2		15							精神力 15
攻撃力		2	1		3	斬+11						攻撃右 斬+14 攻撃左
戦闘移動						防衛修正	斬		1			斬 1
【行動値】+5							刺		0			刺 0
全力移動						射程	殴		1			殴 1
【戦闘移動】×2							至近					

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル-1	P72
覇者の風格	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダメージロール+1D6	P74
無双の一撃	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	3MP	ダメージ+6して攻撃	P75
業物	2	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	紡ぐ者の剣を指定 (修正済み)	P75
旅空の住人	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	肉体+3 (修正済み)	P96
以心伝心	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	10m	3MP	判定のクリティカル値-1。1ラウンド1回	P97
旅は歓び	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	登場時、HPとMPを1D6回復。1演目3回	P97