

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル 基本剥離値

クラス	術者	/	1	レベル
クラス	裁縫師	/	2	レベル
クラス		/		レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 10	b 9	c 14	d 12	e 12	f 16

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3 (端数切り捨て)	+ 3	+ 3	+ 4	+ 4	+ 4	+ 5

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>
	パートナー	感情 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

針の魔女

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数 2個

逸脱名	タイミング	代償	効果
憎悪の魔弾	実ダメージ適用の際	剥離値+4	実ダメージをはね返す P127
虚構現出	いつでも	剥離値+4	逸脱能力を無効にする P125

アイテム 常備化ポイント (EX:10+10) 50/50

糸電話、
毒消し、
零石、
魔女の秘薬

財産ポイント: 4

戦闘値表	戦闘値ハース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)
		術者	裁縫師				紡ぎ針	術法衣	黒曜石の指輪			

命中値	(A+B)÷2 3	0	1		4	0		1				命中値 5
回避値	(B+C)÷2 3	0	1		4		0					回避値 4
術操値	(C+D)÷2 4	2	1		7		1	1				術操値 9
抵抗値	(D+F)÷2 4	1	1		6			1				抵抗値 7
行動値	B+D 7	0	1		8			-1				行動値 7
耐久力	(a+b)÷2 9	2	4		15							耐久力 15
精神力	(c+d)÷2 13	4	4		21							精神力 21
攻撃力		0	2		2							攻撃右 攻撃左 縫+5

戦闘移動	【行動値】+5	12 m
全力移動	【戦闘移動】×2	24 m
防衛修正	斬 1 刺 0 殴 0	射程 至近

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
念術	1	必、術	メジャーアクション	【術操値】	対決	単体	10m	2MP	〈術〉2D6+1ダメージ	P80
魔術裁縫具	1	必、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	紡ぎ針、魔女の秘薬、糸電話を所持	P100
返し縫い	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	3MP	判定を振り直す。ラウンド1回	P101
静かな語り部	1	術	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	視界	4MP	エキストラの記憶を書き換える	P102
刺し子縫い	1	術	セットアッププロセス	自動成功	なし	単体	10m	4MP	ラウンド中ダメージを1D6+2点軽減	P102
紡ぎ針の加護	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	6MP	〈縫〉属性化、自身不可、シーン1回	P102
魔女の呪い	1	術	メジャーアクション	【術操値】	対決	範囲 (選択)	10m	5MP	〈縫〉1D6+2ダメージ	P103
歪みの依り代	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	5HP	歪みによる剥離値上昇-1。演目1回	P103

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 Tasuku Sugano ©2011 FarEast Amusement Research Co., Ltd.