

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル 基本剥離値

クラス	裁縫師	/	3	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	<input type="text" value="a 12"/>	<input type="text" value="b 10"/>	<input type="text" value="c 12"/>	<input type="text" value="d 12"/>	<input type="text" value="e 9"/>	<input type="text" value="f 18"/>

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値 ÷ 3 (端数切り捨て)	<input type="text" value="+ 4"/>	<input type="text" value="+ 3"/>	<input type="text" value="+ 4"/>	<input type="text" value="+ 4"/>	<input type="text" value="+ 3"/>	<input type="text" value="+ 6"/>

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>
	パートナー	感情 <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

針の魔女 2.0

種族
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数

逸脱名	タイミング	代償	効果
偽りの不死	いつでも	剥離値+2	[HP] [MP] などを回復 [MM] P 126
墮落の声	判定のダイスロール前	剥離値+2	判定を-1D [MM] P 126
死神の招き	ダメージロール	剥離値+3	ダメージ+2D 6。
			対象変更不可 [MM] P 127

アイテム 常備化ポイント (EX10+10)

糸電話 ([MM] P 137)、
毒消し ([MM] P 136)、
魔女の秘薬 ([MM] P 137)

財産ポイント:

戦闘値表	戦闘値ヘース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)
		裁縫師	<input type="text"/>	<input type="text"/>		紅の糸と銀の針	<input type="text"/>	術法衣	常備のピロード	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

命中値	(A+B)÷2 3	2			5	-2						命中値	3
回避値	(B+C)÷2 3	1			4			0				回避値	4
術操値	(C+D)÷2 4	2			6	1		1				術操値	8
抵抗値	(D+F)÷2 5	2			7			1				抵抗値	8
行動値	B+D 7	2			9			-1				行動値	8
耐久力	(a+b)÷2 11	6			17							耐久力	17
精神力	(c+d)÷2 12	6			18							精神力	18
攻撃力		3			3	縫+2						攻撃右	縫+5
												攻撃左	

戦闘移動
【行動値】+5 m

全力移動
【戦闘移動】×2 m

防衛修正	斬			1	2		
	刺			0			
	殴			0	2		
射程	10m						

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
魔術裁縫具	1	必、ア	常時	自動成功	なし	単体	なし	なし	紅の糸と銀の針、魔女の秘薬、常備のピロード、糸電話を所持	[MM] P100
静かな語り部	1	術	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	視界	4MP	エキストラの記憶を書き換える	[MM] P102
理ほどき	1	術	メジャーアクション	【術操値】	対決	単体	武器	3MP	ダメージを+6して物理攻撃を行なう	[IZ] P128
返し縫い	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	3MP	判定を振り直す。1ラウンド1回	[MM] P101
紡ぎ変えし歪み	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2HP	歪みを引き受けた直後に使用。演目中任意の	
									戦闘値+2、ダメージ+1D6。1演目1回	[IZ] P129
世界の繕い手	1	-	オートアクション	【縫製】	10	単体	視界	3HP	兆候表を振りなおす。1演目1回	[IZ] P128
歪み繕い	2	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	3MP	対象のバッドステータスをひとつ回復。1ラウンド2回	[IZ] P129