

# MONOTONE MUSEUM RPG

## キャラクターシート

月に憑かれた道化

キャラクター名  性別:   
年齢:

プレイヤー名  使用経験点

背景

種族  人間  
職業   
出身地   
外見 瞳の色  髪の色   
肌の色  身長・体重

演者レベル  3 基本剥離値  3

逸脱能力 取得数  2個

クラス	道化	レベル
道化	/	3
クラス	/	レベル
クラス	/	レベル

逸脱名	タイミング	代償	効果
墮落の声	判定のダイスロール前	剥離値+2	判定を-1D [MM] P126
虚構現出	いつでも	剥離値+4	逸脱能力を無効にする [MM] P125

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 10	b 15	c 15	d 12	e 9	f 12

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3(端数切り捨て)	+3	+5	+5	+4	+3	+4

出自  喪失

境遇  喪失

パートナー  感情  喪失

アイテム 常備化ポイント (E×10+10)  40/40

栗石 ([MM] P136)

財産ポイント:  3

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ1	アクセサリ2	その他	現在値(合計)
		道化				ナイフ		舞台衣装	道化帽子	黒曜石の指輪		
命中値	(A+B)÷2 4	2			6					1		命中値 7
回避値	(B+C)÷2 5	3			8							回避値 8
術操値	(C+D)÷2 4	1			5							術操値 5
抵抗値	(D+F)÷2 4	3			7							抵抗値 7
行動値	B+D 9	3			12			-1	1			行動値 12
耐久力	(a+b)÷2 12	6			18							耐久力 18
精神力	(c+d)÷2 13	7			20			4				精神力 24
攻撃力		1			1	斬+1						攻撃右 斬+2 攻撃左
戦闘移動					17 m	防御修正	斬		1			斬 1
【行動値】+5							刺		0			刺 0
【戦闘移動】×2							殴		2			殴 2
全力移動					34 m	射程	至近/10m					

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
道化の仮面	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【意志】判定+1。狼狽を受けない	[FT] P122
皆々様ご注目!	1	-	セットアッププロセス	【知覚】+1	対決	範囲(選択)	20m	5MP	対象はラウンド中あなたを対象に含めないメジャーの達成値-2	[FT] P127
幻惑のジャグリング	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	《トランプ乱舞》の対象を範囲(選択)に	[FT] P125
トランプ乱舞	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	15m	2MP	《斬》3D6+3の物理攻撃を行なう	[FT] P126
おどけた動き	1	-	リアクション	【回避値】+2	対決	自身	なし	3MP	【回避値】+2で物理攻撃にリアクション。1ラウンド1回	[FT] P124
今のは冗談!	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	3MP	判定を振り直す。1ラウンド1回	[FT] P123
驚いた?	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	4MP	対象が行なった判定-2。1ラウンド1回	[FT] P124
読めない動作	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	至近	2MP	対象が行なう命中判定+2。1ラウンド1回	[FT] P127

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2018 Tasuku Sugano ©2018 FarEast Amusement Research Co., Ltd.