

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

無垢なる観察者

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

種族 渡り
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

演者レベル 3 基本剥離値 0

逸脱能力 取得数 2個

クラス	渡り	/ 2 レベル
クラス	旅人	/ 1 レベル
クラス		/ レベル

逸脱名	タイミング	代償	効果
希望の声	判定のダイスロール前	剥離値+2	3 D6 で判定 [MM] P126
偽りの不死	いつでも	剥離値+2	[HP] [MP] などを回復 [MM] P126

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 8	b 16	c 15	d 16 (22)	e 8	f 10

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3 (端数切り捨て)	+ 2	+ 5	+ 5	+ 7	+ 2	+ 3

出自 喪失

境遇 喪失

配役

パートナー	感情	喪失
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

アイテム 常備化ポイント (E×10+10) 30 / 30

命石×2

財産ポイント: 2

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセ1	アクセ2	その他	現在値(合計)
		渡り / 2	旅人 / 1			素手			まがみ (アタリ)			
命中値	(A+B)÷2 3	1	1		5	-2						命中値 3
回避値	(B+C)÷2 5	2	1		8							回避値 8
術操値	(C+D)÷2 6	1	1		8							術操値 8
抵抗値	(D+F)÷2 5	2	0		7							抵抗値 7
行動値	B+D 12	4	1		17							行動値 17
耐久力	(a+b)÷2 12	4	2		18							耐久力 18
精神力	(c+d)÷2 18	5	2		25							精神力 25
攻撃力		0	1		段+0							攻撃右 段+1 攻撃左
戦闘移動												斬 0 刺 0 殴 0
[行動値]+5					22 m							
全力移動												
[戦闘移動]×2					44 m							
						射程	至近					

(*) あなたの行なう防御判定の達成値+2。1シーン1回

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
柔らかな心	1	必、種	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【感応基本値】+3 (修正済み)	[TM] P96
橋渡り	1	種、ピ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	種族が渡りとなる。《心繫ぎ》を取得	[TM] P98
旅空の住人	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【感応基本値】+3 (修正済み)	[MM] P96
心繫ぎ	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	至近	2MP	対象とパートナーになる。1演目2回	[TM] P97
☆移せしの悼み	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	至近	3MP	対象の上昇する剥離値を代わりに引き受ける。1ラウンド1回	[TM] P99
阿吽の呼吸	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	10m	5MP	対象の次のメジャーの達成値+2、ダメージに+1D6	[MM] P97
惹きつける瞳	1	ピ	オートアクション	自動成功	なし	効果参照	至近	2MP	攻撃の目標をあなたに変更させる	[TM] P98
備えあれば何とやら	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	5MP	リアクションの判定を2回行なわせる。1ラウンド1回	[IZ] P127
強撃の念	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	3MP	ダメージ+7。1ラウンド2回	[TM] P97

※自己使用に限り複製を許可します。©2016 Tasuku Sugano ©2016 ForEast Amusement Research Co., Ltd.